

Первоисточник	Машинный перевод (yandex)	Вариант перевода – А.Л.Бляхман
PreO Sprint specifications	Технические условия дисциплины PreO Sprint	Технические условия дисциплины PreO Sprint
Rationale for new format	Обоснование нового формата	Обоснование нового формата
<p>TOC has worked on the development of a potential new format that is equivalent to a “middle distance” event in TrailO.</p> <p>The PreO Sprint will be a fast format with a focus on accurate decisions.</p> <p>Course length and decision times are much shorter than a classic PreO, but the number of correct decisions is still the primary classifier.</p> <p>Making fast decisions is also rewarded as the tiebreaker.</p> <p>The format removes time and personnel-intensive timed control stations and is thus comparably easy to organise and compatible with large competitor fields.</p> <p>Decisions are whether a flag is at the correct place or not, allowing for the development of simple electronic devices to record binary answers from competitors.</p>	<p>ТОС работал над разработкой потенциального нового формата, который эквивалентен соревнованиям на “средние дистанции” в Трейло.</p> <p>Профессиональный спринт будет проходить в быстром формате с акцентом на точные решения.</p> <p>Продолжительность курса и время принятия решений намного короче, чем при классическом предварительном тестировании, но количество правильных решений по-прежнему является основным классификатором.</p> <p>Принятие быстрых решений также вознаграждается как тай-брейк.</p> <p>Этот формат избавляет от временных станций управления, требующих больших затрат времени и персонала, и, таким образом, сравнительно прост в организации и совместим с крупными конкурентными областями.</p> <p>Решения заключаются в том, находится ли флаг в правильном месте или нет, что позволяет разрабатывать простые электронные устройства для записи двоичных ответов конкурентов.</p>	<p>ТОС (Комитет трейл-ориентирования ИОФ) провел работу по разработке потенциального нового формата (дисциплины), который(ая) эквивалентен(на) соревнованиям на “средние дистанции” в Трейл-О.</p> <p>PreO Sprint будет проходить в быстром формате с акцентом на точные решения.</p> <p>Длина дистанции и время принятия решений намного меньше, чем на классическом PreO, но число правильных решений (<i>число решений совпавших с судейскими</i>) по-прежнему является основным показателем ранжирования.</p> <p>Принятие быстрых решений также вознаграждается как тай-брейк (второй реквизит ранжирования).</p> <p>Этот формат избавляет от станций Тайм-КП, требующих больших затрат времени и персонала, и, таким образом, сравнительно прост в организации и совместим с массовыми мероприятиями.</p> <p>Решения заключаются в том, находится ли флаг в правильном месте или нет, что позволяет разрабатывать простые электронные устройства для записи двоичных ответов конкурентов.</p>

<p>For those reasons, we anticipate that this format might quickly become the most attractive and frequently organised TrailO competition format and also a potential addition to the major event calendar as a third individual discipline.</p>	<p>По этим причинам мы ожидаем, что этот формат может быстро стать наиболее привлекательным и часто организуемым форматом соревнований TrailO, а также потенциальным дополнением к календарю крупных соревнований в качестве третьей индивидуальной дисциплины.</p>	<p>По этим причинам мы ожидаем, что этот формат может быстро стать наиболее привлекательным и часто организуемым форматом соревнований Трейл-О, а также потенциальным дополнением к календарю крупных соревнований в качестве третьей индивидуальной дисциплины.</p>
<p>Steps to implementation</p>	<p>Шаги к реализации</p>	<p>Шаги к реализации</p>
<p>We invite organisers of national and international competitions to test out the new format according to the specifications below in the coming season and provide an event report to the IOF TrailO commission (TOC) via Anne Straube (anne@trail-o.de).</p> <p>Please indicate:</p> <ul style="list-style-type: none"> • any difficulties with implementing an event based on the specifications. • any deviations from the specifications made and their reasons. • feedback from competitors and officials. • supply a detailed ranking of competitors with and without applying the proposed handicap system. <p>Based on the feedback, TOC will either: after any necessary revisions, recommend to the IOF Council approval as an official new format; modify the specification for further testing; or discontinue the work.</p>	<p>Мы приглашаем организаторов национальных и международных соревнований протестировать новый формат в соответствии с приведенными ниже спецификациями в следующем сезоне и предоставить отчет о мероприятии комиссии IOF TrailO (ТОС) через Анну Штраубе (anne@trail-o.de).</p> <p>Пожалуйста, укажите:</p> <ul style="list-style-type: none"> • любые трудности с реализацией мероприятия на основе спецификаций. • любые отклонения от технических характеристик и их причины. • обратная связь от конкурентов и официальных лиц. • * предоставьте подробный рейтинг участников с применением предлагаемой системы гандикапа и без нее. <p>Основываясь на отзывах, ТОС либо: после любых необходимых изменений порекомендует Совету IOF одобрить новый формат в качестве официального; изменит спецификацию для дальнейшего тестирования; или прекратит работу.</p>	<p>Мы приглашаем организаторов национальных и международных соревнований протестировать новый формат в соответствии с приведенными ниже спецификациями в следующем сезоне и предоставить отчет о мероприятии комиссии IOF TrailO (ТОС) через Анну Штраубе (anne@trail-o.de).</p> <p>Пожалуйста, укажите:</p> <ul style="list-style-type: none"> • любые трудности при организации соревнования на основе технических условий. • любые отклонения от технических условий и их причины. • обратная связь со спортсменами и официальными лицами. • * предоставьте подробный рейтинг участников с применением предлагаемой системы гандикапа и без нее. <p>Основываясь на отзывах, ТОС либо: после любых необходимых изменений:</p> <ul style="list-style-type: none"> - порекомендует Совету IOF одобрить новый формат в качестве официального; - изменит спецификацию для дальнейшего тестирования; - или прекратит работу.

PreO Sprint specifications	<i>Технические условия дисциплины PreO Sprint</i>	Технические условия дисциплины PreO Sprint
1.1. The profile	1.1. Профиль	1.1. Профиль
<p>PreO Sprint combines precision with high-speed decision making.</p> <p>It tests the athletes' ability to read and interpret the map in complex terrain and make accurate decisions quickly.</p> <p>The total distance of the PreO Sprint course is to be kept as short as possible and it should only be possible for the best competitors to solve all problems correctly within the maximal allowed time.</p> <p>A terrain that cannot provide this challenge is not appropriate for the PreO Sprint.</p> <p>Therefore, urban areas and parks that are suitable for TempO competitions might not be appropriate to use for a PreO Sprint.</p>	<p><i>Pro Sprint сочетает в себе точность и высокую скорость принятия решений. Он проверяет способность спортсменов читать и интерпретировать карту в условиях сложного рельефа и быстро принимать точные решения.</i></p> <p><i>Общая дистанция дистанции предварительного спринта должна быть как можно короче, и только лучшие участники должны иметь возможность правильно решить все задачи за максимально отведенное время.</i></p> <p><i>Местность, которая не может обеспечить выполнение этой задачи, не подходит для предварительного спринта.</i></p> <p><i>Таким образом, городские районы и парки, подходящие для соревнований по темпу, могут оказаться неподходящими для предварительного спринта.</i></p>	<p>PreO Sprint сочетает в себе точность и высокую скорость принятия решений. Он проверяет способность спортсменов читать и интерпретировать карту в условиях сложного рельефа и быстро принимать точные решения.</p> <p>Итоговая длина дистанции PreO Sprint должна быть как можно короче, и только лучшие участники должны иметь возможность правильно решить все задачи за максимально отведенное время.</p> <p>Местность, которая не может обеспечить выполнение этой задачи, не подходит для PreO Sprint(a).</p> <p>Таким образом, городские районы и парки, подходящие для соревнований по TempO, могут оказаться неподходящими для дистанции PreO Sprint.</p>
1.2. The course	1.2. Курс	1.2. Курс
<p>Courses shall have a minimum of 20 controls.</p> <p>There should be only A/Z tasks that can be solved in free order.</p> <p>Exactly one flag is placed in the terrain for each task, either at the position at the centre of the control circle (answer A) or at least 4 m (8 m for controls on large area and long line features or more than 50 m from the viewing point) away from the correct location (answer Z) in line with IOF Guidelines for Zero tasks.</p>	<p><i>Курсы должны содержать минимум 20 контрольных работ.</i></p> <p><i>Должны быть только задачи A /Z, которые могут быть решены в произвольном порядке.</i></p> <p><i>Для каждого задания на местности устанавливается ровно один флажок, либо в центре контрольного круга (ответ A), либо на расстоянии не менее 4 м (8 м для контроля объектов большой площади и протяженных линий или более 50 м от точки обзора) от правильного</i></p>	<p>Дистанция должна содержать минимум 20 контрольных работ.</p> <p>Должны быть только задачи A /Z, которые могут быть решены в произвольном порядке.</p> <p>Для каждого задания на местности устанавливается ровно один флаг, либо в центре контрольного круга (ответ A), либо на расстоянии не менее 4 м (8 м для контроля объектов большой площади и протяженных линий или более 50 м от точки идентификации) от правильного</p>

The maximal allowed time shall be 30 minutes or less; it is calculated as 1 minute per 30 m plus 1 minute per control.

The total course distance (i.e. from start to finish and passing all decision points) must not exceed 15 m per control.

Therefore, a typical PreO course would have 20 controls along a trail of 300 m length.

However, if required, the course can be split into two or three sections with a timed-out section in-between.

Separate maps to be handed out at the beginning of each section.

The total distance including timed-out sections should be kept below 1 km.

The course should be on a flat track or area, ideally with a hard smooth surface, with a minimal width of 2.5m to permit wheelchairs passing.

Timed-out sections should be used to allow wheelchair users to navigate through non-flat sections of the course and to connect different parts of the area with interesting features with minimal competition distance.

Visibility of the area should be good to limit clustering of competitors at viewing points.

местоположения (ответ Z) в соответствии с рекомендациями IOF для нулевых заданий. Максимально допустимое время должно составлять 30 минут или меньше; оно рассчитывается как 1 минута на каждые 30 м плюс 1 минута на контроль.

Общая дистанция дистанции (т.е. от старта до финиша и прохождения всех решающих точек) не должна превышать 15 м на контрольную.

Таким образом, типичный курс PreO будет состоять из 20 контрольных пунктов на трассе длиной 300 м.

Однако, при необходимости, курс может быть разделен на две или три части с перерывом между ними.

Отдельные карты будут розданы в начале каждого раздела.

Общая дистанция, включая участки с таймаутом, должна быть не более 1 км.

Трасса должна располагаться на ровной дорожке или площадке, в идеале с твердым гладким покрытием, шириной не менее 2,5 м, чтобы можно было проехать инвалидным коляскам.

Участки с таймаутом следует использовать для того, чтобы пользователи инвалидных колясок могли перемещаться по неровным участкам трассы и соединять различные части зоны с интересными особенностями с минимальным соревновательным расстоянием.

Видимость местности должна быть хорошей, чтобы ограничить скопление участников в местах обзора.

местоположения (ответ Z) в соответствии с рекомендациями IOF для нулевых заданий. Максимально допустимое время должно составлять 30 минут или меньше; оно рассчитывается как 1 минута на каждые 30 м (дины дистанции по линии обзора) плюс 1 минута на КП.

Общая длина дистанции (т.е. от старта до финиша и прохождения всех решающих точек) не должна превышать 15 м на КП.

Таким образом, типовой курс PreO <Sprint> будет состоять из 20 КП на трассе длиной 300 м.

Однако, при необходимости, дистанция может быть разделена на две или три части с перерывом (перерывами) между ними.

Отдельные карты будут выдаваться в начале каждой части.

Общая длина дистанция, включая участки с таймаутом, должна быть не более 1 км.

Трасса должна располагаться на ровной дорожке или площадке, в идеале с твердым гладким покрытием, шириной не менее 2,5 м, чтобы можно было проехать инвалидным коляскам.

Участки с таймаутом следует использовать для того, чтобы пользователи инвалидных колясок могли перемещаться по неровным участкам трассы и соединять различные части зоны с интересными особенностями с минимальным соревновательным расстоянием.

Видимость местности должна быть хорошей, чтобы ограничить скопление участников в местах обзора.

<p>While flags should be positioned so that they can be viewed from different positions along the track, viewing points should be marked in the terrain in numerical order along the path to indicate a position from where the competitor has very clear visibility of a particular control flag – additional flags can be visible from these points.</p> <p>Viewing points should clearly indicate the control number(s).</p> <p>To avoid congestion, each control should have its own viewing point and the minimum distance between viewing points should be 3 m.</p>	<p><i>В то время как флаги должны быть расположены таким образом, чтобы их можно было просматривать с разных позиций вдоль трассы, точки обзора должны быть отмечены на местности в числовом порядке вдоль трассы, чтобы указать позицию, с которой участнику очень хорошо виден конкретный контрольный флаг – с этих точек могут быть видны дополнительные флаги.</i></p> <p><i>На точках обзора должны быть четко указаны контрольные номера.</i></p> <p><i>Чтобы избежать заторов, у каждого элемента управления должна быть своя точка обзора, а минимальное расстояние между точками обзора должно составлять 3 м.</i></p>	<p>В то время как флаги должны быть расположены таким образом, чтобы их можно было просматривать с разных позиций вдоль трассы, точки идентификации должны быть отмечены на местности в числовом порядке вдоль трассы, чтобы указать позицию, с которой участнику очень хорошо виден конкретный контрольный флаг – с этих точек могут быть видны дополнительные флаги.</p> <p>На точках обзора должны быть четко указаны номера КП.</p> <p>Чтобы избежать заторов, у каждого КП должна быть своя точка обзора, а минимальное расстояние между точками обзора должно составлять 3 м.</p>
<p>1.3. The map</p> <p>The ISSprOM specification must be followed. The map scale is 1:4000 or 1:3000. It is crucial that the map is accurate for the entire terrain shown on the map that is visible from the track.</p> <p>The map should indicate positions for start, finish and controls for the section of the course, plus maximum allowed time for the entire course.</p> <p>Controls should be numbered consecutively for the entire course.</p> <p>Controls don't need to be connected by lines.</p> <p>Viewing points are not indicated on the map.</p>	<p>1.3. Карта</p> <p><i>Необходимо соблюдать спецификацию Isspro. Масштаб карты - 1:4000 или 1:3000. Крайне важно, чтобы карта была точной для всей местности, показанной на карте, которая видна с трассы.</i></p> <p><i>На карте должны быть указаны места старта, финиша и элементы управления для данного участка трассы, а также максимально допустимое время для прохождения всей трассы.</i></p> <p><i>Контрольные работы должны быть пронумерованы последовательно для всего курса.</i></p> <p><i>Элементы управления не обязательно должны быть соединены линиями.</i></p> <p><i>Смотровые площадки на карте не указаны.</i></p>	<p>1.3. Карта</p> <p>Необходимо соблюдать стандарт ISSprOM. Масштаб карты - 1:4000 или 1:3000. Крайне важно, чтобы карта была точной для всей местности, показанной на карте, которая видна с трассы.</p> <p>На карте должны быть указаны места старта, финиша и контрольные пункты для данного участка трассы, а также максимально допустимое время для прохождения всей трассы.</p> <p>Контрольные пункты должны быть пронумерованы последовательно для всей дистанции.</p> <p>КП не обязательно должны быть соединены линиями.</p> <p>Точки идентификации на карте не указываются.</p>
<p>1.4. Classification</p>	<p>1.4. Классификация</p>	<p>1.4. Ранжирования</p>

<p>Classification by total points (one point for each correctly solved control) minus a penalty of 1 point for each 1 min or fraction used past the maximum allowed time.</p> <p>Total time used on the course (minus timed-out sections) will be used as a tiebreaker.</p> <p>A handicap system to adjust time used based on ground conditions and for manual wheelchair users who cannot use the map while moving will improve direct comparison between all competitors.</p> <p>As a guideline, for manual wheelchair users multiply total time by 0.7, for electric wheelchairs and other competitors with P class eligibility, multiply total time by 0.85.</p>	<p><i>Классификация по общему количеству баллов (по одному баллу за каждое правильно решенное контрольное задание) минус штраф в размере 1 балла за каждую 1 малую дробь, использованную сверх максимально допустимого времени.</i></p> <p><i>Общее время, затраченное на курс (за вычетом отрезков с тайм-аутом), будет использовано в качестве тай-брейка.</i></p> <p><i>Система учета гандикапа для корректировки затраченного времени в зависимости от условий местности и для пользователей инвалидных колясок с ручным управлением, которые не могут пользоваться картой во время движения, улучшит прямое сравнение между всеми участниками.</i></p> <p><i>В качестве рекомендации для пользователей инвалидных колясок с ручным управлением умножьте общее время на 0,7, для инвалидных колясок с электроприводом и других участников, имеющих право на участие в соревнованиях класса P, умножьте общее время на 0,85.</i></p>	<p>Ранжирование <участников осуществляется> по общему количеству баллов (по одному баллу за каждое правильно решенное контрольное задание/решение задания КП совпавшее с судейским) минус штраф в размере 1 балла за каждую 1 минуту или ее часть/<полную или не полную минуту>, использованную сверх максимально допустимого времени/<контрольного времени penalties > .</p> <p>Общее время, затраченное на дистанцию (за вычетом отрезков с тайм-аутом), будет использовано в качестве тай-брейка/<второго реквизита ранжирования >.</p> <p>Система учета гандикапа для корректировки затраченного времени в зависимости от условий местности и для пользователей инвалидных колясок с ручным управлением, которые не могут пользоваться картой во время движения, улучшит прямое сравнение между всеми участниками.</p>
<p>1.5. Start interval</p>	<p>1.5. Начальный интервал</p>	<p>1.5. Стартовый интервал</p>
<p>A time-trial, individual format is used.</p> <p>The start interval should consider terrain visibility and width of the path to limit congestion at viewing points and hindrance on the paths.</p>	<p>Используется пробный, индивидуальный формат.</p> <p>Интервал старта должен учитывать видимость местности и ширину дорожки, чтобы ограничить заторы в точках обзора и препятствия на дорожках.</p>	<p>Используется пробный, индивидуальный формат.</p> <p>Стартовый интервал должен учитывать видимость местности и ширину дорожки, чтобы ограничить заторы в точках обзора и препятствия на дорожках.</p>

<p>Especially wheelchair users should be spread across the start list, ideally not starting within 6 min of each other. Timing is to 1 second accuracy.</p> <p>The competitor must have started the timer / punched the section start box before having access to the map.</p> <p>No further decisions can be recorded after passing the finish and in any timed-out sections.</p>	<p>Особенно важно, чтобы пользователи инвалидных колясок были распределены по стартовому списку, в идеале не начиная с интервала в 6 минут друг от друга. Хронометраж рассчитан с точностью до 1 секунды. Участник должен был запустить таймер / нажать кнопку "Начало раздела", прежде чем получить доступ к карте.</p> <p>Никакие дальнейшие решения не могут быть записаны после прохождения финиша и на любых участках с тайм-аутом.</p>	<p>Особенно важно, чтобы участники в инвалидных колясках были распределены по стартовому протоколу, в идеале в с интервалом не менее 6 минут друг от друга. Хронометраж ведется с точностью до 1 секунды. Для участника должно начаться время дистанции/ или он отметится чипом или компостером в «Точке Старта» <части> дистанции, прежде чем участник получит доступ к карте. Никакие дальнейшие решения не могут быть зафиксированы <участнику/участником> после прохождения финиша и на любых участках с тайм-аутом.</p>
<p>1.6. Timing and punching</p>	<p>1.6. Хронометраж и штамповка</p>	<p>1.6. Хронометраж и отметка</p>
<p>Each competitor should carry their own punching device, i.e. control card and puncher or an approved elec-tronic device capable of collecting decisions for each control. This is important to avoid additional movement to and queuing at punching stations.</p> <p>Timing from the start to finish of each section should use approved electronic punching systems</p>	<p><i>Каждый участник должен иметь при себе свое собственное пробивное устройство, т.е. контрольную карту и перфоратор или одобренное электронное устройство, способное принимать решения для каждого контроля. Это важно для того, чтобы избежать дополнительного перемещения к станциям штамповки и очередей на них.</i></p> <p><i>Для определения времени от начала до конца каждой секции следует использовать одобренные электронные системы пробивки</i></p>	<p>Каждый участник должен иметь при себе свой собственное средство отметки, т.е. контрольную карточку и <индивидуальный> компостер или одобренное электронное устройство, способное фиксировать решения <участника> для каждого КП. Это важно для того, чтобы избежать дополнительного перемещения к точкам отметки и очередей на них.</p> <p>Для определения времени от начала до конца каждой части дистанции использовать одобренные электронные системы отметки.</p>

Комментарии по документу – автор Бляхман А.Л. (Ростов-на-Дону)

-1-Наименование дисциплины. Слово Спринт (Sprint) в названиях дисциплин Трейл-ориентирования закреплено за классом дисциплин Tempo/Time-Sprint. Более того основным отличием данной дисциплины (а точнее класса дисциплин) от PreO является то, что вместо Тайм-КП (которые вообще отсутствуют), вторым реквизитом ранжирования становится время преодоления дистанции.

Целесообразно давать название (по крайней мере в России) «PreO на время» и/или его русифицированный аналог «Классическая дистанция на время»/ «Классическая дистанция точного ориентирования на время»/ «Дистанция точного ориентирования на время». *(По мне так только первая версия).*

-2- Авторы **specifications** пишут, что **данная дистанция эквивалентен(на) соревнованиям на “средние дистанции” в Трейл-О.** Это не правда! В ориентировании бегом есть дистанции в заданном направлении и дистанции по выбору. Их ОСНОВНАЯ особенность в разных системах ранжирования. И у каждой из них есть или могут быть свои короткие, средние и длинные дистанции. В Ростовской области уже много лет проводятся дистанции PreO с длиной дистанции 0 метров и 12 задачами (КП). Как тогда их классифицировать как дистанция PreO выше среднего? Данный класс дисциплин может иметь свои короткие, средние и длинные дистанции.

-3- **Длина дистанции и время принятия решений намного меньше, чем на классическом PreO,** Это ни в коем случае нельзя формулировать в правилах дистанции. В правилах PreO нет никаких обязательных ограничений ни по длине дистанции, ни по числу КП. Здесь тоже этого не должно быть. Мы можем ввести такие критерии для Чемпионатов Мира и Европы, но организатор старта должен сам решать какая длина дистанции должна быть для данного мероприятия.

-4- **Этот формат избавляет от станций Тайм-КП, требующих больших затрат времени и персонала, и, таким образом, сравнительно прост в организации и совместим с массовыми мероприятиями.**

Отличная идея отказаться от станций Тайм-КП т.к. данный элемент состязаний является узким местом и по времени и по трудозатратам и по требованиям к качеству подготовку судейского корпуса. Более того именно при таком условии он может быть реализуем на массовых мероприятиях по спортивному ориентированию с числом участников в несколько тысяч человек. **Но если с объявлением цели соревнования привлечение массовости мы ставим как обязательное условие очень маленькое контрольное время, то мы отсекаем от потенциальных участников соревнований всех кто не в состоянии быстро пробежать дистанцию о-бегом. Т.е. у нас число участников будет не тысячи (и даже не сотни), а только десяток человек. Трейл-О это состязания картографов, ветеранов спорта, новичков. Зачем ставить «такой шлагбаум» перед массовым физкультурным движением. Лидеры соревнований все равно побегут .**

-5- Решения заключаются в том, находится ли флаг в правильном месте или нет, что позволяет разрабатывать простые электронные устройства для записи двоичных ответов конкурентов.

Под идеей «находится флаг в правильном месте или нет» – понимается идея чистой дистанции «А-Z». Конечно простые электронные устройства – это очень здорово, но:

- На сегодня уровень развития IT-технологий не находится в зависимости от экономии памяти при хранении 1-битовых ответов на таком уровне числа задач. Давайте посчитаем. При всех задачах А-Z ответ на одну задачу это 1 бит информации (но это в случае если мы не храним информацию о ФАКТЕ посещения этого КП, времени ответа, варианте ЗАПИСИ ответа [возможность дублирования информации о записи ответа – факт необходимый] и т.д. – а это очень важная информация и ее хранить просто необходимо и она занимает место для хранения на порядок (а то и порядки) большее, чем вариант ответа). Но если мы увеличиваем число флагов (даже гипотетически) до 3х на всех задачах (т.е. возможны ответы А, В, С и Z), то мы увеличиваем объем информации всего до 2 бит на каждом КП, т.е. 40 бит даже при двоично-десятичной системе записи Ваш смартфон сможет хранить результаты всех спортсменов, на всех соревнованиях за всю Вашу Жизнь!!!

Чтобы было наглядно понятно, если в Атлантический океан высыпите 20 крупинок песка или даже 40 крупинок песка – это вообще никто не заметит! Даже если вы высыпите туда целый 1 кг песка.

- Практика многократно показывала, что как на многих предварительных этапах элитных соревнований, и практически всегда на массовых стартах: наличие всего двух вариантов ответов на ВСЕХ КП приводит к появлению тактики «Мистер Z» (или ее аналогу) «Мистер Alfa».

- Многие авторы неоднократно показывали математически о недопустимости такой тактики постановки дистанции. Очевидно, что на командных соревнованиях два спортсмена не открывая карты придерживаясь: один тактики «Мистер Z», а второй «Мистер Alfa» - приносят своей команде гарантированный результат 50% правильных решений, а пробежать 100-300 метров они могут каждый даже быстрее чем за 1 минуту! Не даром в инструкциях для авторов дистанций введен лимит на число Z-задач для всех существующих видов трейл-о дисциплин. Достаточно часто в юноских группах это может хватить для попадания в призеры! При

Дистанция 12 КП: «Все задача А-Z» - число вариантов ответов всего 4096, для элиты при 2х сложных КП – число вариантов ответов 4.

Дистанция 12 КП: 3 «Задачи А-Z», 6 «Задач А-В», 3 «Задачи А-С». Число вариантов ответов 373248

Дистанция 12 КП: «Все задача А-В» - Число вариантов ответов 531441

Дистанция 12 КП: «Все задача А-С» - Число вариантов ответов 16777216

-6- ... мы ожидаем, что этот формат может быстро стать наиболее привлекательным и часто организуемым форматом соревнований Трейл-О, а также потенциальным дополнением к календарю крупных соревнований в качестве третьей индивидуальной дисциплины.

Однозначно поддерживаю это решение двумя руками. Наличие Тайм-КП на дистанции ограничивает число стартовавших на данной дистанции. Посчитаем при 2х задача на Станции Тайм-КП (КВ- 90 сек) плюс минимальный подход-уход 30 секунд - итого 2 минуты, т.е. при сверх плотной работе судей - 30 человек в час, за 8 часов НЕПРЕРЫВНОЙ РАБОТЫ – 240 человек. При стартовом интервале 30 секунд мы можем пропустить через дистанцию 120 человек в час, т.е. за те же 5 часов – это 960 человек. Соревнований по Трейл-О с таким числом участников на одной дистанции никогда зафиксировано не было!

1.1. Профиль

-1- Данная дисциплина «... проверяет способность спортсменов читать и интерпретировать карту в условиях сложного рельефа и быстро принимать точные решения».

Не согласен с вычленением одного типа местности «сложного рельефа», в некоторых регионах может не быть районов со сложным рельефом, но есть районы со «сложным многообразием растительного покрова».

Возможный вариант формулировки

PreO Sprint сочетает в себе точность и высокую скорость принятия решений. Он проверяет способность спортсменов читать и интерпретировать карту и принимать точные решения: зачастую в условиях (для элитных дистанций) сложной местности и дефицита времени.

Хотя наверно - это и не нужно писать , для о-бегом я таких формулировок в правилах не помню.

-2- Итоговая длина дистанции PreO Sprint должна быть как можно короче, и только лучшие участники должны иметь возможность правильно решить все задачи за максимально отведенное время.

- Необходимо подчеркнуть, что контрольное время должно даваться с учетом того, что лучшие участники должны **иметь возможность правильно решить все задачи**. Как мы помним в Пятигорске на официальной дистанции – это сделать никому не удалось.

- «Итоговая длина дистанции PreO Sprint должна быть как можно короче» - этот постулат должен быть рекомендательный. Мало ли по каким причинам определяется длина дистанции – например по причинам организации безопасности арен старта и финиша.

-3- Местность, которая не может обеспечить выполнение этой задачи, не подходит для PreO Sprint(a).

Это тавтология типа «Пища, которую вы не можете кушать не может быть использована как пища». Такая фраза для студенческого эссе годится, а как юридический постулат довольно спорна. Главное, что не соблюдение такого постулата ни к чему не приводит.

-4- Таким образом, городские районы и парки, подходящие для соревнований по TempO, могут оказаться неподходящими для дистанции PreO Sprint.

Могут оказаться, а могут и не оказаться. Все зависит от уровня соревнований. Я бы избегал в юридическом документе такой фразы.

Заметим, что это попытка создания PreO Sprint specifications для элитных соревнований. А нам нужны правила подходящие и для массовых стартов. Поэтому если и нужна в данном документе какая-то не обязывающая ни к чему юридическая формулировка подобного типа, тогда, например, такая:

Сложность района, а отсюда и сложность задач на дистанции PreO Sprint должна соответствовать уровню соревнований и подготовленности стартующих участников.

1.2. Курс

-1- Дистанция должна содержать минимум 20 контрольных работ

Для чего в правилах себя так сильно ограничивать. Нужно или давать этому пункту рекомендательный характер или задавать некоторую вилку на все случаи жизни.

На соревнованиях в Пятигорске 2023 на дистанциях было установлено 17 и 14 Контрольных пункта (соответственно). Этого вполне хватило для ранжирования участников на дистанциях всероссийского уровня. Более того, Если Мы будем адаптировать данный вид дистанции для проведения старта на школьном уроке физической культуры (45 минут), то при классе 25 учеников (интервальном старте 30 секунд) – 12 минут. Построение информация о содержании урока (5 минут), подготовка экипировки, карточек и разминка для 1 стартующего (10 минут). Подведение итогов, разбор ошибок и завершающая фаза занятия (пусть всего 8 минут). Длина дистанции пусть тоже как в примере 300 метров, т.е. 10 минут. Остается на КП 45-(5+10+12-8)- остается всего 10 минут на решение 10, т.е. число задач на такой дистанции при выполнении условий данной спецификации всего 10 КП. Это означает, что такое жесткое условие 20 КП прописывать нельзя. Может кстати быть и какое-то другое ограничение по числу КП у организатора – например, возможность оборудовать всего 15 КП электронными средствами отметки.

Для финала чемпионата мира рекомендуем оборудовать дистанцию PreO Sprint 20 КП.

Если же я буду пользоваться своей практикой организации соревнований тог я бы поделил дистанции PreO Sprint на три класса в зависимости от числа КП:

Элитные дистанции PreO Sprint делятся на короткие (до 12 КП), средние (до 18 КП) и длинные (более 18 КП).

Конечно, количество КП на дистанциях (короткая, средняя длинная) может быть и в другой раскладке, но 10-12 КП это максимальное число КП, для отметки компостером в карточке формата А5. А для формата А4 удобное число 20-24 КП. Проведение соревнований с карточкой по размеру большей, чем А4 или с двумя карточками организационно не удобно.

-2- Должны быть только задачи А /Z, которые могут быть решены в произвольном порядке.

На мой взгляд это ВСЕ задачи А /Z абсолютно не допустимо. Тут не пахнет справедливостью честной борьбы. Пусть на двух сложных КП четыре участника не смогли решить задачу и поставили ответ случайным образом. Очень большая вероятность того что хотя бы у одного из участников ВСЕ ответы совпадут с судейскими ответами. Поэтому как и на соревнованиях ТемпО нужна рекомендация, что не более 20-30 процентов задач – это задачи А/Z.

Если прохождение дистанции по выбору, то мы теряем несколько классов задач (например, задачи с глубокими задними привязками). НА массовых соревнованиях, если мы не можем проконтролировать порядок прохождения КП участниками, то такое можно допустить, а вот на элитных соревнованиях – это не допустимо. Такими правилами мы провоцируем обмен информации среди участников.

Нас элитных международных соревнованиях и других официальных соревнованиях прохождение соревнований рекомендуются – соревнование в заданном направлении. (КП отмечаются участником в заданном судьями порядке).

-3- Максимально допустимое время должно составлять 30 минут или меньше; оно рассчитывается как 1 минута на каждые 30 м (дины дистанции по линии обзора) плюс 1 минута на КП.

Как ни странно это один из ключевых пунктов в правилах данной дисциплины. Наблюдая за борьбой лидеров мы видим, что они преодолевают дистанцию PreO Sprint с максимально маленьким временем (зачастую бегом).

-4- Общая длина дистанции (т.е. от старта до финиша и прохождения всех решающих точек) не должна превышать 15 м на КП.

Этот пункт вообще не должен быть ни обязательным, ни даже рекомендательным. Это все зависит от начальника дистанции, уровня турнира и подготовленности участников. Возможно как-то регулировать это через контрольное время, но и оно очень зависит от подготовленности участников.

-5- Для каждого задания на местности устанавливается ровно один флаг, либо в центре контрольного круга (ответ А), либо на расстоянии не менее 4 м (8 м для контроля объектов большой площади и протяженных линий или более 50 м от идентификации) от правильного местоположения (ответ Z) в соответствии с рекомендациями IOF для нулевых заданий.

Этот пункт вообще лишней. Если мы описали что ВСЕ КП только А-Z, то не нужно писать сколько флагов, если существует документ которые регламентирует условие Z –толерантности, то нет необходимости его повторять. При изменении условий Z-толерантности, нужно будет вносить и все правки в данный документ.

Повторяю я не просто противник дистанций где ВСЕ задачи А-Z. Данный тип дистанций решением «региональной комиссии по трейл-ориентированию Ростовской области» ЗАПРЕЩЕН при проведении областных и ниже соревнований по трейл-о как не отвечающий принципам «честной игры».

Стоит написать.

Для каждого задания на местности устанавливается число флагов удовлетворяющих описанию в легендах. Точность установки регламентируется действующими Правилами ИОФ для дистанции PreO и условиями Zero-толерантности установленными правилами и/или организатором для данных соревнований.

-6- Общая длина дистанции (т.е. от старта до финиша и прохождения всех решающих точек) не должна превышать 15 м на КП.

Этот пункт или должен писаться только для чемпионатом Мира И Европы или быть рекомендательным.

-7- Таким образом, типовой курс PreO <Sprint> будет состоять из 20 КП на трассе длиной 300 м.

Этот пункт или должен писаться только для чемпионатом мира и Европы или быть рекомендательным. Ранее говорилось, что не менее 20КП. и как пример 300 м. А теперь эти значения объявляются как типовые. А то не однозначно.

-8- Однако, при необходимости, дистанция может быть разделена на две или три части с перерывом (перерывами) между ними.

Т.к. это не обязательно, а допустимо, то акцентировать на этом внимание не обязательно. Допустимо ВСЕ что не явно не запрещено. Но нужно отдавать себе отчет, что любые такие деления ведут и к увеличению судейского аппарата, и к дополнительным усложнениям в работе судейского аппарата, а значит и увеличению вероятностей судейских ошибок.

-9- Отдельные карты будут выдаваться в начале каждой части.

Этот пункт или должен писаться только для чемпионатом мира и Европы или быть рекомендательным.

-10- Общая длина дистанция, включая участки с таймаутом, должна быть не более 1 км.

Этот пункт или должен писаться только для чемпионатов мира и Европы или быть рекомендательным (можно вообще его опустить). Организатор чемпионатов мира и Европы всегда выцганит у ИОФ любые исключения, а у организаторов мероприятий на местах может быть с такими пунктами большой геморрой.

-11- Трасса должна располагаться на ровной дорожке или площадке, в идеале с твердым гладким покрытием, шириной не менее 2,5 м, чтобы можно было проехать инвалидным коляскам.

Участки с таймаутом следует использовать для того, чтобы пользователи инвалидных колясок могли перемещаться по неровным участкам трассы и соединять различные части зоны с интересными особенностями с минимальным соревновательным расстоянием.

Пункты с такими требованиями должны быть описаны как требования аналогичные требованиям в PreO. Понятно, что есть некоторые нюансы.

Если мы устанавливаем как одни из основных требований к дистанции минимальное перемещение между задачами и минимизируем время для принятия решения – то такой вид Трейл-О у нас уже есть. Это Темп-О. Зачем же дублировать задачи одного вида Трейл-О дисциплин в другом?

-12- Видимость местности должна быть хорошей, чтобы ограничить скопление участников в местах обзора.

Это практически обязательное требование к трейл-о дистанции. Но правильнее его можно сформулировать так

Видимость местности должна быть достаточной для решения задачи и соответствовать уровню участников.

-13- В то время как флаги должны быть расположены таким образом, чтобы их можно было просматривать с разных позиций вдоль трассы, точки идентификации должны быть отмечены на местности в числовом порядке вдоль трассы, чтобы указать позицию, с которой участнику очень хорошо виден конкретный контрольный флаг – с этих точек могут быть видны дополнительные флаги.

То, что точка идентификации должна быть обязательно для каждой задачи (даже на PreO) – это после нескольких стартов, на которых потратил более 30 минут времени на поиски флага задачи (например ККП 2021) ,я считаю обязательным. Более того, ТИ (Точка Идентификации) ОБЯЗАТЕЛЬНО должна быть, не плоской а объемной!!! У нас соревнования по Трейл-О, а не квест по поиску таблички 9В траве, на земле и т.д.). В о-беге (на данный момент развития ориентирования) считается «не комильфо» прятать ПРИЗМУ в кусты!!!

Поэтому описание в правилах ОБЯЗАТЕЛЬНОЕ наличие ТИ для каждой задачи – я приветствую!!!

Т.к. я ярый противник МАССОВОГО применения задач A-Z (иногда это игра в кости с кубиком все грани которого «1» или «2»), то каждое упоминание в тексте не совсем спортивного требования к дистанции требует от меня уточнения «о не обязательности на дистанции ВСЕХ задач A-Z». Это АБСОЛЮТНО не спортивно по отношению к высококвалифицированными спортсменам».

Более того – «Прописывание в правилах не обязательного (рекомендательного) требования не является необходимым. Возможно это текст для инструкции, но не для правил. Правила – это жесткая регламентация условий соревнований . Зачастую с нормой, что следует за невыполнением этого правила. Все остальное не должно быть в ПРАВИЛАХ.

-14- На точках обзора должны быть четко указаны номера КП.

Чтобы избежать заторов, у каждого КП должна быть своя точка обзора, а минимальное расстояние между точками обзора должно составлять 3 м.

Точка обзора должна быть видна под любым углом обзора (пора вводить некоторые стандарты для ТИ, такие же как стандарт Флага КП). Требование 3х метров излишне (ТИ могут быть и совмещены). ТИ – это не точки для решения задач, а точки для идентификации флагов.

Не совмещение ТИ, и более того 3м между ТИ (тем более что между задачами в среднем НЕ БОЛЕЕ 15 метров) –это чисто рекомендательная инструкция для автора дистанции, а не строка правил.

1.3. Карта

-1- Необходимо соблюдать стандарт ISSprOM. Масштаб карты - 1:4000 или 1:3000.

Требование великолепное для чемпионатов мира и Европы. Т.к. действующий на сегодняшний день стандарт ISSprOM не предполагает масштаба карты, то необходимо уточнять при масштабе 1:3000 размеры знаков на карте должны оставаться такими же как для масштаба 1:4000 (или как-то по другому – но это должно быть прописано в правилах).

На местах можно разрешить любые масштабы удобные организатору. Я иногда применяю масштабы 1:100, и даже 1:50. Почему нужно запрещать масштаб 1:5000, если это удобно организатору?

-2- Крайне важно, чтобы карта была точной для всей местности, показанной на карте, которая видна с трассы.

Опять для чемпионатов мира и Европы – великолепное требование, но для локальных стартов я бы допустил рисовку карты локациями, а проходы между локациями изображать хоть схемой (я так делал). Главное показать на карте-схеме спортсмена, какие участки местности прорисованы с какой точностью. Это сильно сокращает трудозатраты при организации соревнования.

-3- На карте должны быть указаны места старта, финиша и контрольные пункты для данного участка трассы, а также максимально допустимое время для прохождения всей трассы.

Отличная фраза. Хорошо, что есть упоминание о термине «максимально допустимое время», который не звучит как контрольное время, НО меня смущает его несовпадение термина с его юридической составляющей. Если участник находится на дистанции больше «максимально допустимого ...», то это «допускается». Нужно менять название этого термина. Для России это может быть «контрольное время penalties» - после него назначается «penalties-штраф», но обязательно нужно вводить и «контрольное время дисквалификации», после которого участник просто снимается с дистанции – судьи не должны ждать участника до утра!

Наверно в данном пункте нужно, указать и другие обязательные для отображения реквизиты карты (например масштаб, направление на север и т.д, а так же ОТСУТСТВИЕ ЭМБЛЕМ ТЕРРОРИСТИЧЕСКИХ ОРГАНИЗАЦИЙ (см.сайт TORUS))

-4- Контрольные пункты должны быть пронумерованы последовательно для всей дистанции. КП не обязательно должны быть соединены линиями. Точки идентификации на карте не указываются.

Это нормальные требования для дистанции.

1.4. Ранжирования

-1- Ранжирование <участников осуществляется> по общему количеству баллов (по одному баллу за каждое правильно решенное контрольное задание/решение задания КП совпавшее с судейским) минус штраф в размере 1 балла за каждую 1 минуту или ее часть/<полную или не полную минуту>, использованную сверх максимально допустимого времени/<контрольного времени penalties > .

Ранжирование <участников осуществляется> по общему количеству баллов (по одному баллу за каждое правильно решенное контрольное задание/решение задания КП совпавшее с судейским) минус штраф в размере 1 балла за каждую 1 минуту или ее часть/<полную или не полную минуту>, использованную сверх максимально допустимого времени/<контрольного времени penalties > .

На сайте интернет-соревнований по Трейл-О SportOG для такой ситуации были введены не только термин <контрольного времени penalties >, но и «шаг интервала для штрафа – в секундах», «величина штрафа в очках за превышение каждого полного или не полного

шага интервала для штрафа». В этих терминах «шаг интервала для штрафа – в секундах»= 60 сек, «величина штрафа ...» - 1 очко. Возможно здесь имеет место быть дискуссии для значения этих величин, но наверное стоит для чемпионатов Мира и Европы иметь какие-то жесткие значения, а на местах пусть это будет прерогативой организатора.

-2- Общее время, затраченное на дистанцию (за вычетом отрезков с тайм-аутом), будет использовано в качестве тай-брейка/<второго реквизита ранжирования >.

Общее время, затраченное на дистанцию (за вычетом отрезков с тайм-аутом), будет использовано в качестве тай-брейка/<второго реквизита ранжирования >.

Просто ради чистой дискуссии. Может стоит этот реквизит сделать третьим реквизитом ранжирования, а вторым реквизитом число набранных очков без штрафа. Тогда оштрафованные за превышение **максимально допустимого времени**, но решившие больше задач будут не падать в конец группы ранжирования «одинаковое число итоговых очков», а находится в ее верху.

-3- Система учета гандикапа для корректировки затраченного времени в зависимости от условий местности и для пользователей инвалидных колясок с ручным управлением, которые не могут пользоваться картой во время движения, улучшит прямое сравнение между всеми участниками.

В качестве рекомендации для пользователей инвалидных колясок с ручным управлением умножьте общее время на 0,7, для инвалидных колясок с электроприводом и других участников, имеющих право на участие в соревнованиях класса P, умножьте общее время на 0,85.

В качестве рекомендации для пользователей инвалидных колясок с ручным управлением умножьте общее время на 0,7, для инвалидных колясок с электроприводом и других участников, имеющих право на участие в соревнованиях класса P, умножьте общее время на 0,85.

Попытка учесть в одном протоколе участников с разной степенью мобильности, а тем более с разными возможностями колясок (медицинских, активных, колясок с электромоторами различной мощности) не является удачным предложением.

Во-первых, вычисление таких коэффициентов даже для конкретной дистанции научно невозможно !!!

А во-вторых, (и это в главных) приведет к использованию на дистанции моторов чуть ли не от самолетов. И при отсутствии правил дорожного движения по дистанции и средств контроля за этими правилами к СМЕРТЕЛЬНЫМ ИСХОДАМ НА ТРАССЕ!!! (будут аварии с «пешеходами» и другими колясками, Это провокация на ДТП в чистом виде.

Попытка стимулировать участие колясочников с моторчиками В ОДНОМ ПРОТОКОЛЕ противоречит заявленной ранее цели организации данного типа соревнований – массовое привлечение здоровых ориентировщиков.

1.5. Стартовый интервал

-1- Используется пробный, индивидуальный формат. Стартовый интервал должен учитывать видимость местности и ширину дорожки, чтобы ограничить заторы в точках обзора и препятствия на дорожках.

Абсолютно красивые слова, но эта фраза для реферата, а не для практического применения.

-2- Особенно важно, чтобы участники в инвалидных колясках были распределены по стартовому протоколу, в идеале в с интервалом не менее 6 минут друг от друга.

При судейской отметке проблем нет. Но при наличии собственного компостера стартовый интервал с данными параметрами (несколько меньше контрольного времени пенальти) не принципиально какой. Судьи провоцируют создание тендемов -нарушителей. Первый

спортсмен движется медленно и решает задачи качественно, а второй его догоняет и перекальвает ответы. Не возвращаясь для отметки на ТИ».

Для массовых соревнований допускаются и другие критерии составления стартового протокола.

-3- Хронометраж ведется с точностью до 1 секунды.

Этот постулат хороший, но не для данного раздела. Это не о стартовом протоколе (нужно перенести в хронометраж).

-4- Для участника должно начаться время дистанции/ или он отметится чипом или компостером в «Точке Старта» <части> дистанции, прежде чем участник получит доступ к карте.

Обязательный пункт для чемпионатов мира и Европы. Для организации стартов на местах в соответствии с их возможностями, но обязательно одинаково для всех.

-5- Никакие дальнейшие решения не могут быть зафиксированы <участнику/участником> после прохождения финиша и на любых участках с тайм-аутом.

Хороший пункт для фиксации в правилах.

1.6. Хронометраж и отметка

-1- Каждый участник должен иметь при себе свой собственное средство отметки, т.е. контрольную карточку и <индивидуальный> компостер или одобренное электронное устройство, способное фиксировать решения <участника> для каждого КП. Это важно для того, чтобы избежать дополнительного перемещения к точкам отметки и очередей на них.

Электронное средство отметки (т.е. чип – это да), а собственный компостер – это профанация соревнований – проконтролировать передачу информации другим участником – НЕВЗМОЖНО, даже если мы поставив сотни судей и тысячи видеокамер,

Например, спортсмен выходит в черкесске (костюме джигита) с 30-40 гызырями (в которых двухцветные пеналы). Можно даже не подходить и не общаться. Визуальные системы передачи информации могут быть ЛЮБЫМИИИ.

В Ростовской области выход на дистанцию с собственным компостером будет ЗАПРЕЩЕН (как осознанная судейская провокация для неспортивного поведения)!!!

-2- Для определения времени от начала до конца каждой части дистанции использовать одобренные электронные системы отметки. Для чемпионатов мира и Европы это правильно, для локальных стартов – это не главное. Более того, если мы ПЛАНИРУЕМ отмену Тайм-КП для уменьшения судейских трудозатрат, то зачем нам планировать КОРГОТКУБ дистанцию с несколькими стартами финишами (это и лишняя предстартовая оргработа и лишние судьи, хотя бы для охраны оборудования). Проводите как в России PreO-One –Station. (Или из нескольких PreO-One –Station) Забеги на Чемпионатах мира по 1 человеку из команды до конца «Контрольного времени Дисквалификации данной станции» (для не передачи информации).

Все предложения и замечания по переводу и комментариям направляйте на e-mail: ablahman@mail.ru