



INTERNATIONAL ORIENTEERING FEDERATION

# IOF SPRINT CLINIC for HLE

**Нокаут Спринт**

**Janos Manarin**

# Спринт WOC & EOC



Новая программа:

1. Спринт – Квалификация и  
Финал
2. Спринтерская эстафета
3. Нокаут Спринт

Каждое соревнования должно быть завершено в один день. Дни 1, 3 и 5 – соревновательные дни. Дни 2 и 4 – дни отдыха.

В Спринте и Средней дистанции, три параллельных квалификационных забега для мужчин и женщин.



В Нокаут Спринте каждая национальная Федерация может заявить до 3 женщин и до 3 мужчин.

В Спринтерской Эстафете каждая национальная Федерация может заявить 1 команду из 4 человек, включая не менее 2 женщин. Неполные команды и команды, составленные из спортсменов из разных стран, не допускаются.

В финале Спринта могут участвовать только участники, занявшие 15-е место и выше в каждой квалификационной забеге.

# Спринтерский WOC

## Формат Нокаут Спринта



Формат Нокаут Спринта включает в себя:

- Квалификационный забег утром и отборочные этапы (раунды с выбыванием) (спринтерские забеги) – всего 3, первый из них позднее утром и полуфинал и финал во второй половине дня.

# Краткий обзор

Overview of the event	Квалифицируются в следующий раунд	Количество участников	Количество забегов	Интервал старта	Продолжительность	Общая продолжительность (мужчины и женщины)	Время дня
Финал (F)	-	6	1	-	-	-	Afternoon (TV)
Полуфинал (SF)	Top 2	18	3	10'	30'	60'	
Четвертьфинал (QF)	Top 3	36	6	5'	30'	60'	Afternoon or Late morning

## КВАЛИФИКАЦИЯ

Сначала 3 параллельных забега с стартовым интервалом минимум 1 минута.

Порядок старта в каждом квалификационном забеге должен соответствовать порядку мирового рейтинга в спринте, который публикуется в полдень накануне первого соревновательного дня WOC, с участием ведущих бегунов в начале стартового протокола.

Первые 12 бегунов в каждом забеге квалифицируются в четвертьфинал.

Всего 6 четвертьфиналов с 6 участниками в каждом.

3 лучших участника в каждом четвертьфинале выходят в полуфинал.

Всего 3 полуфинала с 6 участниками каждый.

2 лучших участника в каждом полуфинале выходят в финал.

# КВАЛИФИКАЦИЯ



3.7 должно быть 3 параллельных квалификационных забега для женщин и мужчин, каждый из которых рассчитан на 8-10 минут. Рекомендуемый стартовый интервал - 1 минута.

16.5 трассы для параллельных забегов должны быть как можно ближе по длине и стандарту

# КВАЛИФИКАЦИЯ



Распределение участников по забегам в четвертьфинале происходит либо:

- A) Строго определяется по рангу (рейтингу) в квалификации (см. таблицу ниже).
- B) Квалифицированные участники ответственны за выбор забега в первом раунде на выбывание.

## HEAT ALLOCATION BASED ON THE RANKING IN THE QUALIFICATION RACE (A)

Quarter-finals (QF): 36 competitors, with one qualification heat					
QF1	QF2	QF3	QF4	QF5	QF6
1	6	2	5	3	4
12	7	11	8	10	9
13	18	14	17	15	16
24	19	23	20	22	21
25	30	26	29	27	28
36	31	35	32	34	33

# ЧЕТВЕРТЬФИНАЛЫ



Распределение участников по забегам в четвертьфинале происходит либо:

- A) Строго определяется по рангу (рейтингу) в квалификации (см. таблицу ниже).
- B) Квалифицированные участники ответственны за выбор забега в первом раунде на выбывание.

## HEAT PICK BY COMPETITORS (B)

	Number of Competitors	The competitors will chose according to the following order:
QF (6 Heats)	36	6 <sup>th</sup> → 1 <sup>st</sup> and 7 <sup>th</sup> → 36 <sup>th</sup>
SF (3 Heats) <sup>‡</sup>	18	6 <sup>th</sup> → 1 <sup>st</sup> and 7 <sup>th</sup> → 18 <sup>th</sup>

# РАСПРЕДЕЛЕНИЕ УЧАСТНИКОВ в полуфиналы и финал



Semi-finals (SF): 18 competitors			Final (6)
SF1	SF2	SF3	A-Final
QF1#1	QF3#1	QF5#1	SF1#1
QF1#2	QF3#2	QF5#2	SF1#2
QF1#3	QF3#3	QF5#3	SF2#1
QF2#1	QF4#1	QF6#1	SF2#2
QF2#2	QF4#2	QF6#2	SF3#1
QF2#3	QF4#3	QF6#3	SF3#2

## РАУНДЫ НА ВЫБЫВАНИЕ (ФИНАЛЫ)



Дистанции основываются на технически сложной концепции дисциплины Спринт.

Для отборочных раундов (раундов на выбывание) на дистанциях может применяться рассеивание. Необходимо рассмотреть два метода рассеивания:

- **Без рассеивания (No forking)** (рекомендуется для финала на Чемпионате Мира и Кубках Мира)
- **«Модель выбора дистанции»**, где каждый участник выбирает один из трех вариантов

Старт и финиш могут быть в разных местах, поэтому нет необходимости располагать старт и финиш в одном и том же месте.

# РАСПИСАНИЕ ДНЯ



Квалификация начинается утром не позднее 9.00 для одной категории и не позднее 10.00 для второй категории. В зависимости от места проведения четвертьфинала их можно запланировать либо:

- Сразу после Квалификации, если используется арена Квалификации, или
- Днем, непосредственно перед полуфиналом и финалом, если одна арена используется для всех раундов на выбывание.

Четвертьфиналы проходят с стартовым интервалом предпочтительно 5 минут (или, возможно, 10 минут) между каждым забегом.

# РАСПИСАНИЕ ДНЯ



- В любом случае, должен быть обеденный перерыв (предпочтительно 4 часа) для спортсменов, либо до четвертьфинала (если 3 отборочных раунда на одной арене), либо после четвертьфинала (если полуфинал и финал запускаются с одной арены).
- Перерыв для спортсменов между четвертьфиналами и полуфиналами должен составлять не менее 55 минут (см. Таблицу ниже).
- Перерыв для спортсменов между полуфиналом и финалом должен составлять не менее 20 минут.
- После перерыва на обед порядок старта двух классов может быть изменен. Порядок старта двух классов для всех раундов должен быть опубликован в Бюлетене 3, а точное расписание дня соревнований должно быть опубликовано в Бюлетене 4.

# ТРЕБОВАНИЕ К АРЕНЕ



Карантин требуется для всех раундов.

Квалификация	Четверть финалы	Полуфиналы	Финал
Basic	Small is OK	Same as final	
Зрителей не ожидается в большом количестве	Зрителей не ожидается в большом количестве	Пространство для зрителей	Пространство для зрителей

В раундах на выбывание участники стартуют вместе (масс-старт); победителем считается первый, пересекший финишную линию. Судья на финишной линии выносит окончательное решение на основании порядка, в котором грудная клетка участника пересекает финишную черту. Судьи финиша несут ответственность за ведение порядка, в котором участники пересекают финишную черту. Затем они передают этот список в службу хронометража и обработки данных.

# ЖАЛОБЫ, ПРОТЕСТЫ, ЖЮРИ

Любая жалоба (квалификация и раунды на выбывание) должна быть подана организатору как можно скорее, но не позднее, чем через 5 минут после публикации результатов соответствующего забега. Организатор рассматривает жалобу в течение 3 минут. Заявитель должен быть немедленно уведомлен о решении.

Любой протест должен быть подан члену жюри не позднее, чем через 2 минуты после того, как организатор объявил решение по жалобе. Жюри рассматривает протест в течение 3 минут.

Окончательные результаты квалифицированных спортсменов публикуются, как только они окажутся на финише, необязательно до завершения дистанции всеми 6 спортсменами.

Любые жалобы и протесты могут быть первоначально поданы в устной форме, но впоследствии должны быть записаны.