



INTERNATIONAL ORIENTEERING FEDERATION

Спринтерское ориентирование

Особые зоны внимания

Содержание

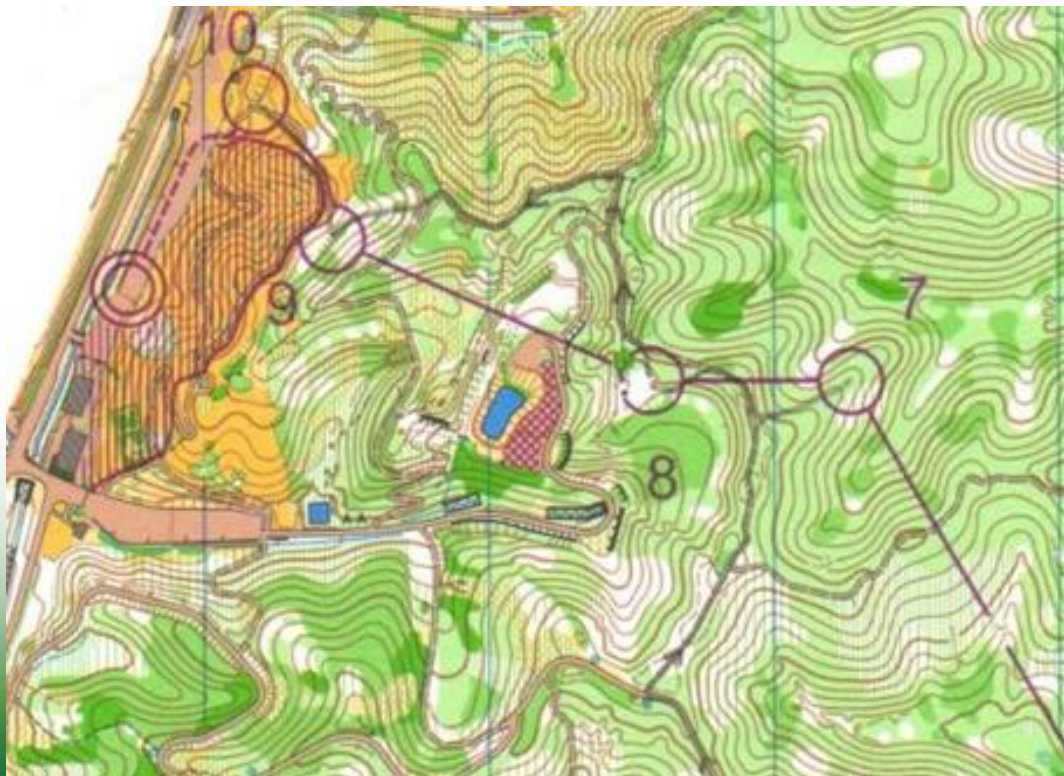


- История Спринта
- Характеристики Спринта
- Выбор районов для Спринта:
 - Непреодолимые объекты и выходящие за пределы (Out-of-bounds)
 - Несколько уровней
 - Поздние изменения
 - Разборчивость
 - Безопасность и использование района населением

История Спринта, 1



в предыдущие годы Спринт проводился в лесу



WOC 2005 – Japan

Sprint Qualification race

История Спринта, 2

– сейчас определено, что Спринт проводится в городских и парковых районах



WMOC 2008– Portugal
Sprint Final race

Характеристика Спринта



- Время победителя 12 – 15 минут
- Карта – масштаб 1:4000 or 1:3000, 2.5м (или 2м) сечение рельефа
- Карта – ISSOM, а не ISOM
- Местность – преимущественно парк или город
- Стартовый интервал – 1 минута
- КП простые, но выбор пути сложный и требует высокой концентрации
- Очень высокая скорость передвижения

Непреодолимые (непересекаемые) объекты и выходящие за пределы



- В ISSOM существуют специальные символы для объектов, которые запрещено пересекать. (В ISOM, “непересекаемые” объекты могут быть очень сложными для пересечения)
- ISSOM: «Чтобы сделать спринтерские соревнования по спортивному ориентированию справедливыми для всех участников, объекты, которые представлены на карте как непреодолимые, независимо от их настоящей проходимости, не должны пересекаться. ... Следовательно, участники, которые нарушили это правило, которое является частью правил соревнований IOF, должны быть дисквалифицированы»
- Организаторы должны приложить максимум усилий, чтобы предупредить спортсменов от пересечения непреодолимых объектов, а не выявлять и дисквалифицировать нарушителей.

Непреодолимые объекты и выходящие за пределы (продолжение)



Превентивные методы включают:

- Разумное планирование дистанций
- Четкое обозначение непреодолимых объектов на карте – добавьте фиолетовый цвет при необходимости
- Огораживайте лентой, особенно, если объект не смотрится непреодолимым
- Разместите судей (в специальной яркой одежде) для предотвращения дисквалификаций спортсменов.

Непреодолимые объекты и выходящие за пределы (продолжение)



Разрешено ли пробегать через непреодолимые стены или заборы?

- Планировщик должен планировать расположение КП так, чтобы бы было невозможным преодоление или пробегание через непреодолимые объекты.

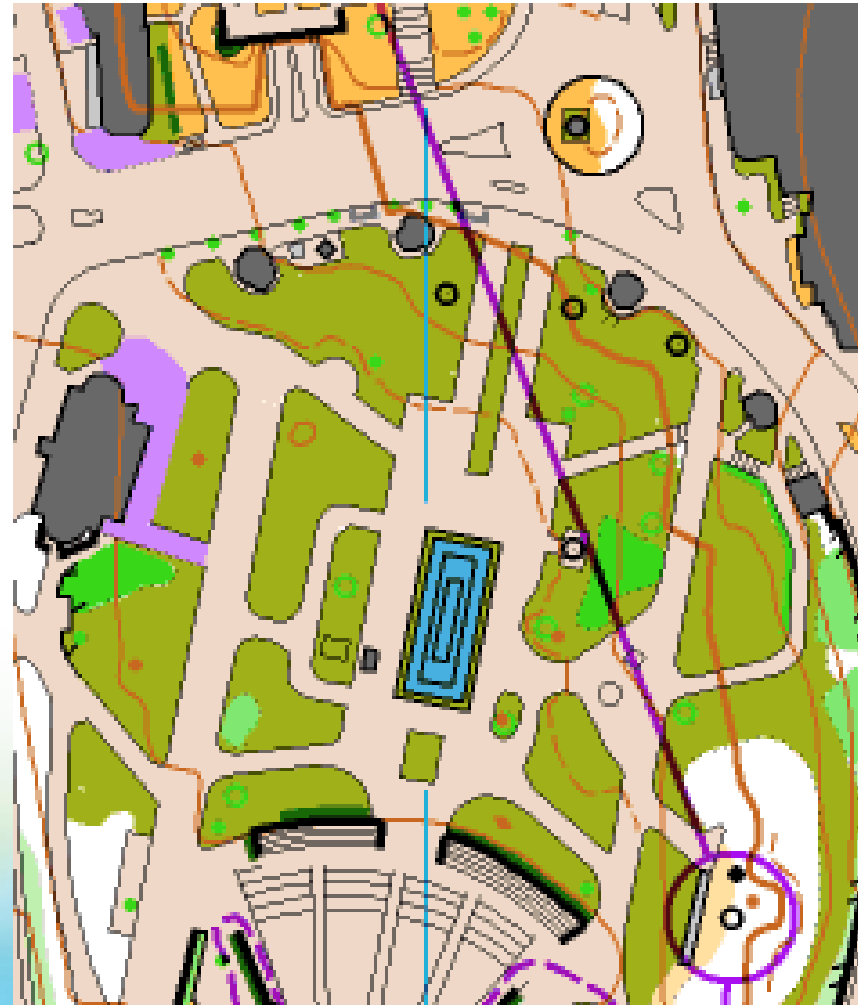
Непреодолимые объекты и ООВ – JWOC 2015

JWOC 2015 Sprint Final - The olive area was mainly just grass. OOB was thoroughly taped



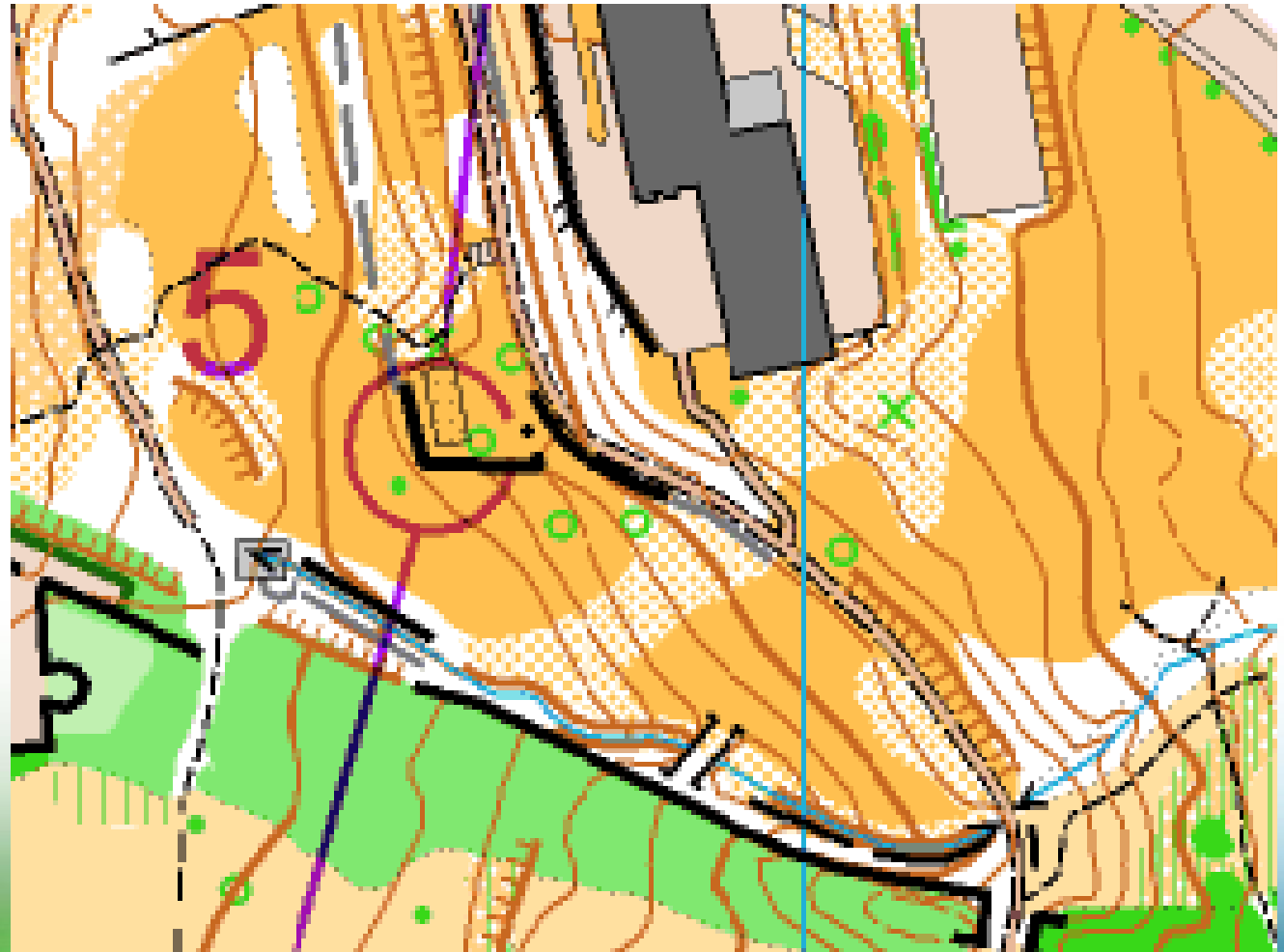
Непреодолимые объекты и ООВ – WOC 2011

The olive area was mainly just grass. There were spectators on the grass and the paths.



Пример ООВ: “Непересекаемая” стена восточнее КП.

The wall was quite easily descended at its eastern end and most people were approaching on the track to the East.



Несколько уровней



- На двухмерной карте можно правильно изобразить только один уровень
- Даже короткие туннели могут сбить с толку
- Остерегайтесь знания местности – попробуйте увидеть карту глазами спортсмена, который никогда не видел района соревнований
- Некоторые разноуровневые объекты не подходят для элитных соревнований и должны быть исключены

Несколько уровней (продолжение)

Возможные пути решения включают

- Показ участка карты или фотографии в Бюллетене
- Предоставление возможности участникам посетить объект до начала соревнований
- Наличие отдельного участка карты для показа другого уровня

Обычно, такие решения не являются удовлетворительными

Часто лучшим решением является показ на карте только одного уровня и показ другого уровня как «выходящий за границы» – см. пример

Разный уровень, пример 1

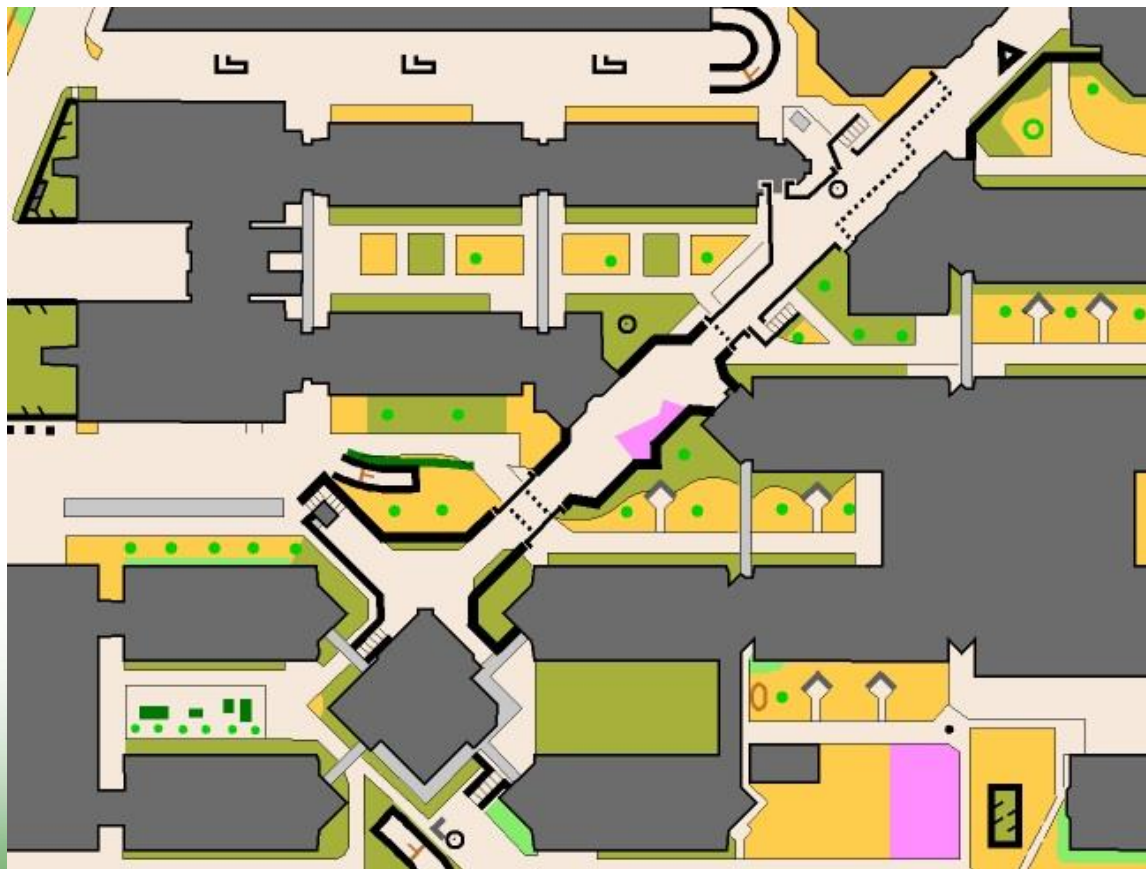
WOC Sprint
Qualification
2012



- Первый предложенный вариант через «La Diagonale»

Разный уровень, пример 2

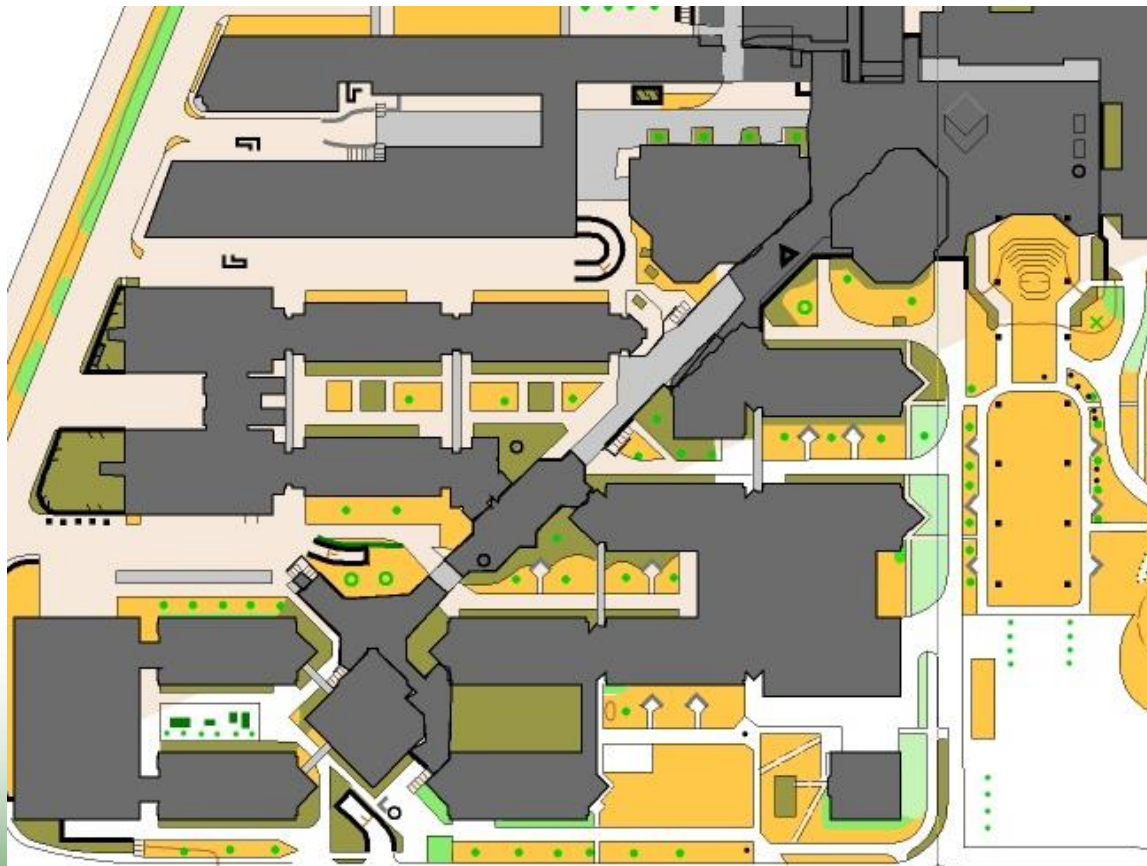
WOC Sprint
Qualification
2012



- **Новое предложение**

Разный уровень, пример 3

WOC Sprint
Qualification
2012



- Предложение SEA – на карте только один уровень (земли). Верхний уровень убран.

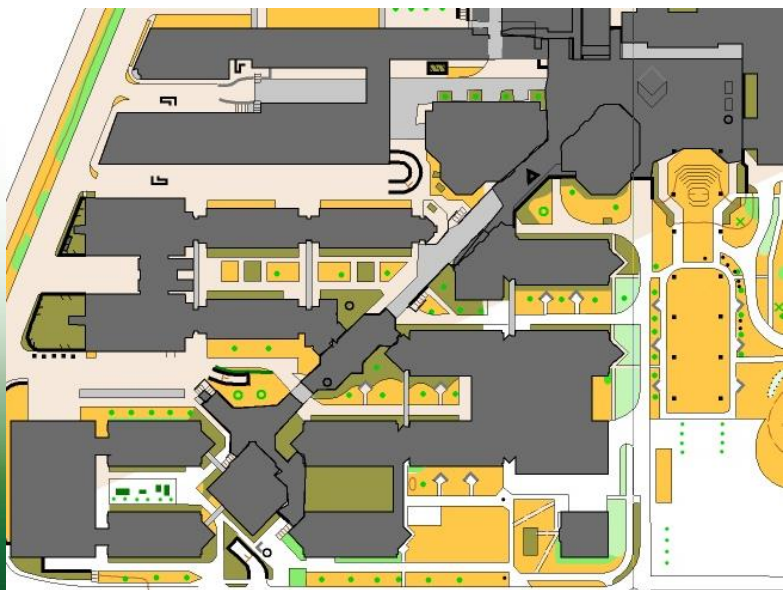
Разный уровень, пример 4

WOC Sprint
Qualification
2012



- **Финальное решение – вариант без пробегания под проходом**

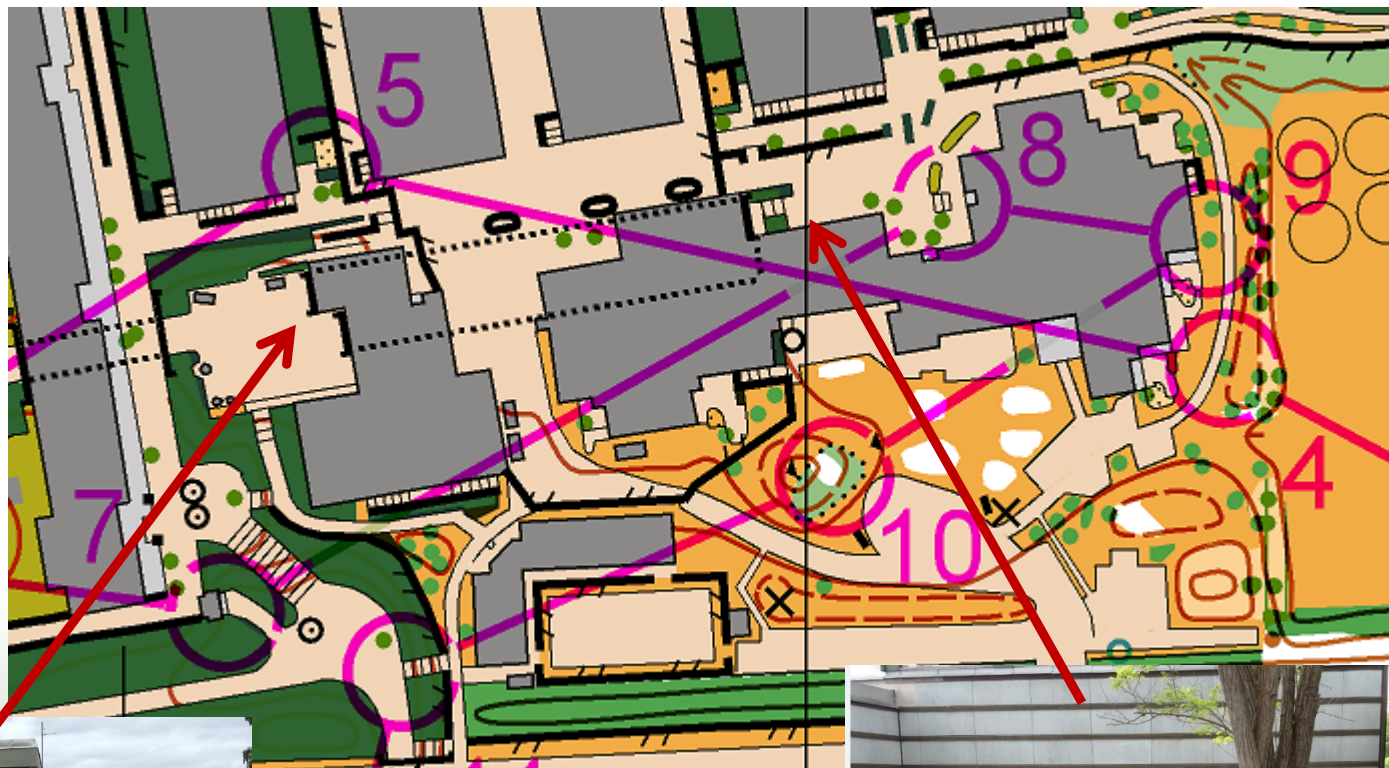
Разный уровень - сравнение



Разный уровень, пример 5

Danish Sprint 2013

Расположение подвала парковки было объяснено в Бюллетене



Поздние изменения



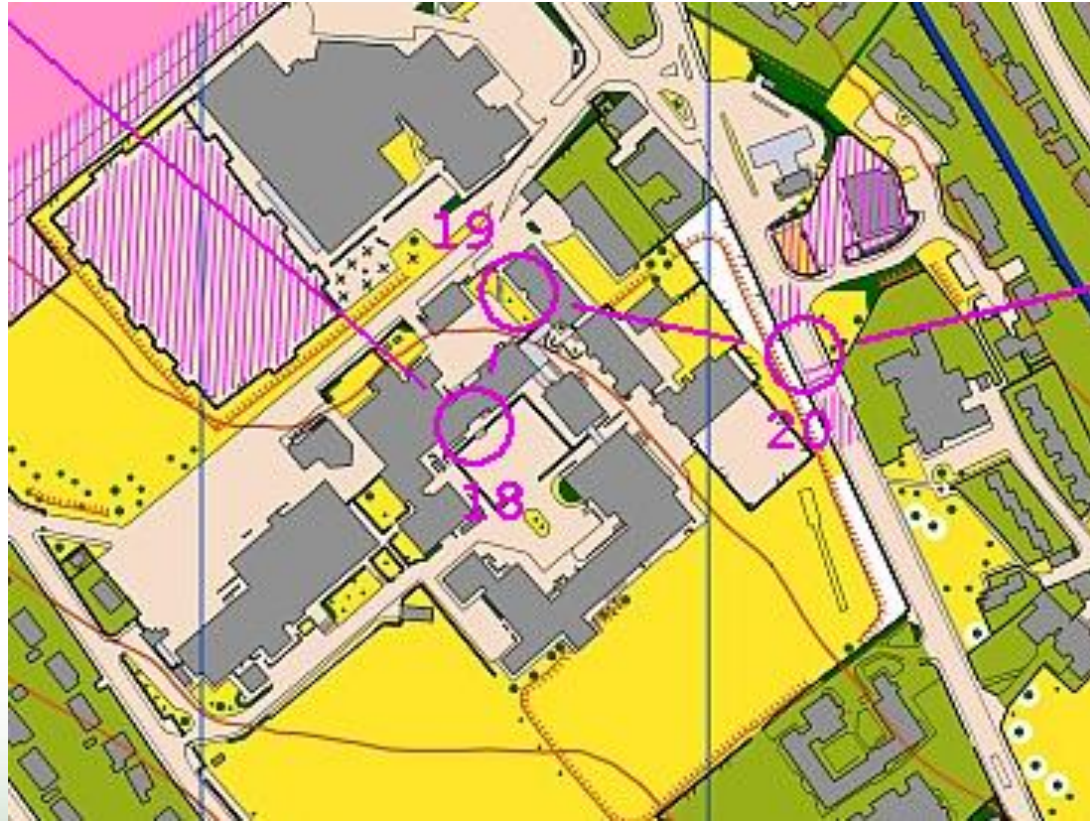
В городских районах часто происходят поздние изменения, например.

- Новые строительные работы
- Могут быть закрыты ворота/двери, которые обычно открыты
- Могут быть открыты ворота/двери, которые обычно закрыты
- Зоны отдыха – увеличиваются или уменьшаются

Проверяйте район соревнований постоянно, в том числе непосредственно перед печатью.

Используйте тестовых участников и просите их отслеживать такие изменения

Дверь была открыта на перегоне 18-19 :



Очень трудно понять, есть ли прямой вариант от 18 до 19 КП. На самом деле, на карте нет прямого пути. Но в день соревнования дверь в стене оставалась открытой к югу от КП 19. Варианты: аннулировать, дисквалифицировать, штраф за время.

Разборчивость - читаемость



- Тщательно проверяйте, чтобы карта была разборчива для бегущего спортсмена – чтобы можно было её читать
- Планировщику и контроллеры опасно все делать на экране, где карта легко увеличивается
- Небольшие объекты, например, проходы, могут быть увеличены. Проход шириной 1 метр на карте с масштабом 1:4000 будет отображен шириной 0.25 мм, если отобразить точно – очень узко, чтобы рассмотреть. (ISOM: “Минимальный зазор между зданиями, зданиями и другими непроходимыми объектами должен быть 0.40 мм.

Разборчивость - читаемость (продолжение)



- Линии и круги нужно разрезать
- Непреодолимые объекты нуждаются в утолщении
- Некоторые объекты могут быть опущены для достижения видимости – например, преодолимая стена через узкий разрыв.
- Номера контрольных пунктов на карте должны располагаться тщательно
- Белая окантовка фиолетовых номеров и линий применяться не может

Пример разборчивости - контур



Контур точно
заполняет
проход в стене

Выглядит
“черным” для
многих
спортсменов ...

Решение –
переместить
контур в сторону

Безопасность и использование района населением



Безопасность участников.

- Район должен быть свободным от движения транспорта
- Не провоцируйте участников делать опасные вещи, например, прыгать вниз при большом перепаде

Безопасность населения

- Очень плохо для спорта, когда участники сталкиваются с жителями (или пугают их)
- Планируйте дистанции таким образом, чтобы уменьшить опасность столкновений
- Используйте судей для предотвращения столкновений

Безопасность и использование района населением (продолжение)



Справедливость

- Используйте судей, чтобы участники не блокировались толпой
- Используйте судей, чтобы КП не были закрыты

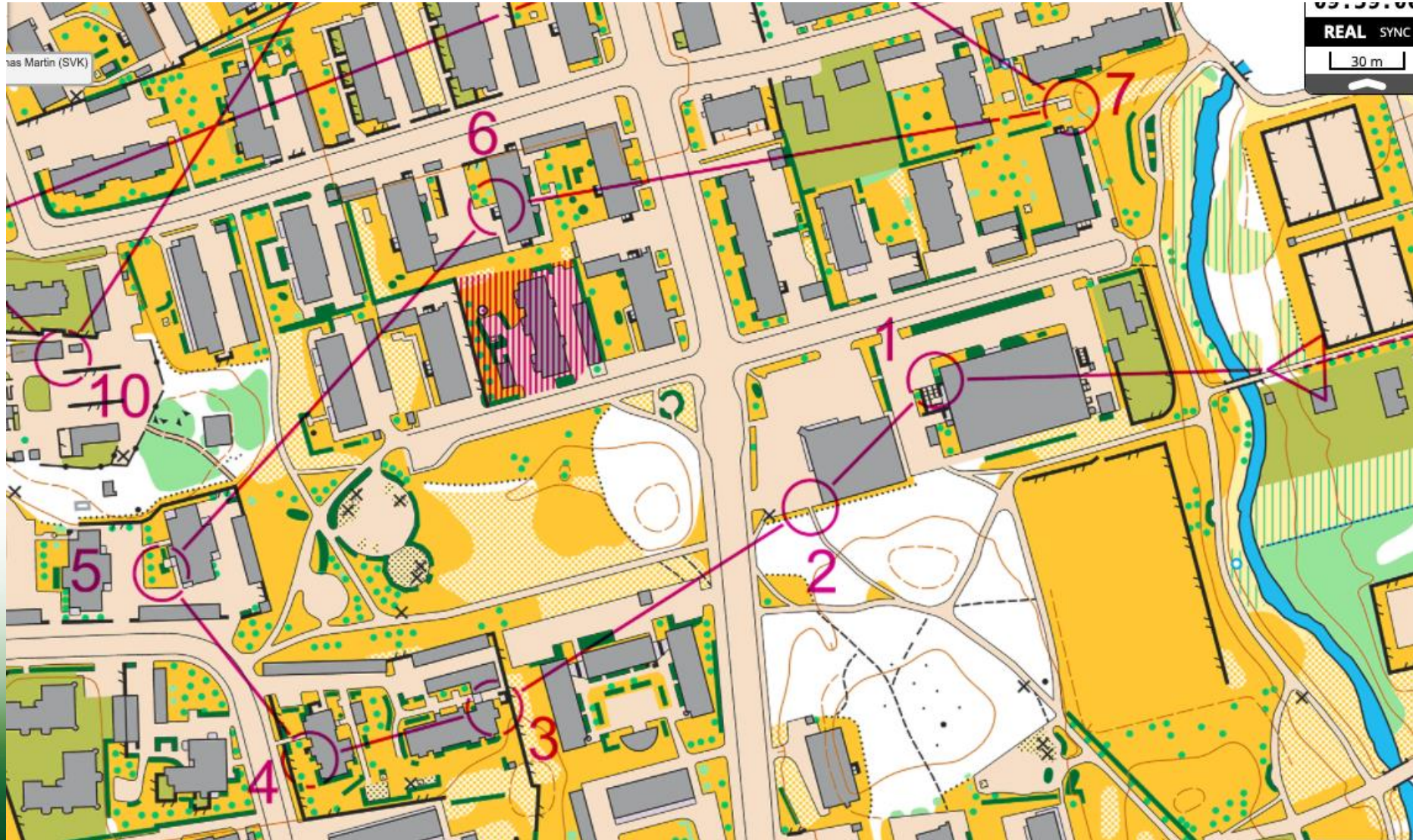
Безопасность

- Оборудование КП должно быть надежно закреплено
- КП необходимо охранять, чтобы никто не мог его повредить

Some example to discuss



Some example to discuss



Some example to discuss

