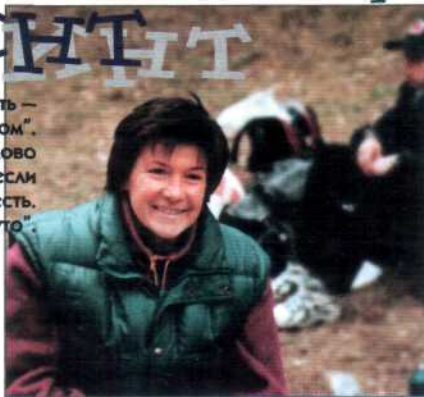


# от детства до Мастера Лабиринт

Тест на сообразительность —  
"Лабиринт — кроссворд с Минотавром".  
Прошедший лабиринт говорит отгаданное слово  
Минотавру. Слово угадано правильно, если  
Минотавр отказывается есть.  
Из журнала "О Круто"



Вспоминая легенды древней Эллады, задумываешься, а не напоминает ли лабиринт с Минотавром соревнования по ориентированию. Правда, до цели Тесея довел не компас, а нить Ариадны, да и в случае неудачи его ожидал бы летальный исход.

Это, конечно, шутка. Но все же и сегодня имеет смысл использовать лабиринты для развития пространственного мышления, обучения правильному держанию карты и имитации движения по линейным ориентирам. Постановка лабиринтов очень хороша для проведения тренировок в насквозь изученном лесу и для разнообразия тренировочного процесса. Предложенные здесь лабиринты-игры вносят дополнительный азарт, включая все способности спортсмена от умственных до физических.

Для проведения такой игры достаточно иметь яркую ленту и колышки. Лабиринт должен выкладываться на местности обширно, чтобы нельзя было охватить его одним взглядом. Длина лабиринта достигает 500 метров и прокладывается на местности с разной проходимостью — от поляны до труднопроходимого леса.

Я могу предложить три типа Лабиринта: "Лабиринт "Гномики" (для дошкольников), "Лабиринт "Кроссворд" и "Лабиринт "Эрудит". Все они легко модифицируются.

Для тех, кто не умеет читать, писать и считать, предлагается "Лабиринт "Гномики".

И пусть малыши не станут спортсменами-ориентировщиками, зато научатся понимать символы, правильно передвигаться по схемам, у них будет развиваться пространственное и логическое мышление.

На поляне выкладывается лабиринт в одну нитку по предлагаемой схеме. В перегибах лабиринта размещаются гномики разного цвета.

Игра начинается со сказки.

— Когда-то, когда вас еще не было на свете и ваших пап и мам не было на свете, и ваших бабушек и дедушек не было на свете, на Земле жили гномики. И то не на земле, а под землей.

Там они создали много ходов и подземных залов. Эти ходы образовали ЛАБИРИНТ. Гномы трудились целыми днями, искали красивые драгоценные камешки, благородные металлы — золото, серебро и платину. А когда этого добра у них набралась целая гора, каждый гном решил спрятать свою часть по-своему.

И вот что они придумали: они зарыли СОКРОВИЩА, каждый в своем углу ЛАБИРИНТА, а чтобы не забыть где, нарисовали СХЕМУ лабиринта и поставили на схеме МЕТКИ-кружочки. Начало лабиринта они обозначили треугольником, а конец — двумя кружками.

Нам с вами в руки попали эти схемы подземного лабиринта.

А пока у нас нет фонариков, попробуем потренироваться на этой солнечной полянке и поискать клады гномиков (первый раз родители помогают разобраться в лабиринте).

Каждый из нас получил карту-схему лабиринта. Большим пальчиком зажимаем начало лабиринта — ТРЕУГОЛЬНИК и идем к гномикам. Доходим до поворота, переносим пальчик в точку перегиба, поворачиваем схему и движемся дальше... А вот и твой гномик. Какого он цвета?



Один из вариантов задания лабиринта. Руководствуясь схемой, нужно пройти по лабиринту и найти гномика, обозначенного кружком. На финише сказать, какого он цвета.

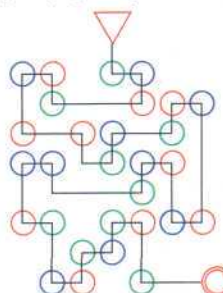
Такая игра проводилась с детьми 4–6 лет. Все дети прошли лабиринт вторично уже самостоятельно (с другим вариантом схемы за время от 2 до 15 минут). Проблема возникла только с одной девочкой, которая не знала названия цветов.

## Лабиринт "Кроссворд"

Интересен для всех от 7 лет до 70. Я часто использую его для уроков ориентирования, туристских слетов и как элемент различных игр.

На каждую точку перегиба лабиринта крепится буква. Участнику выдается схема лабиринта с отмеченными на ней в точках перегиба окруж-

## Пример трех вариантов задания:



- вариант №1 (коллективум)
- вариант №2 (экскаватор)
- вариант №3 (метаморфоз)

поряд. Фиксируется время прохождения лабиринта.

Каждому участнику выдается один вариант задания. Буквы в узлах лабиринта легко заменить, получая при этом множество различных вариантов.

Несмотря на кажущуюся легкость задания, его прохождение на высокой скорости затруднительно, и поэтому оно может являться не только развлекательным, но и тренировочным. Более того, грамотные спортсмены могут пробегать лабиринт срезая ненужные отрезки. Время прохождения лабиринта от 45 сек до 5 минут.

## Лабиринт "Эрудит"

Это любимый конкурс в "День рождения клуба". Двум командам "новичкам" и "старичкам" предлагается пройти лабиринт и прочитать части закодированной фразы.

Например, для младших: "Молодым везде у нас дорога"; для старших: "Старикам всегда у нас почет".

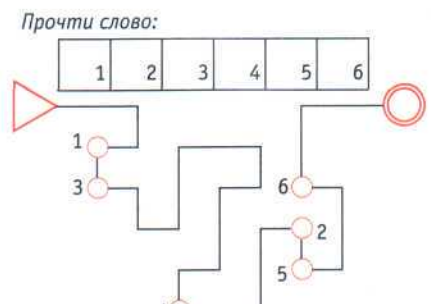
На схеме лабиринта точки пронумерованы (номер означает место буквы в слове) так, что слово читается не в прямой последовательности, как в "Лабиринте-кроссворде", а в соответствии с номером буквы.

Каждый спортсмен читает одно слово. На финише команда пытается составить свою часть фразы из прочитанных слов. Выигрывает команда, составившая текст первой.



Вариантов столько, сколько можно составить разных слов из данного набора букв.

Пример задания в карточке участника:



Итак, перед вами три упражнения-игры, интересных для любого возраста, достаточно простых в установке. Эти игры помогут вам обучить начинающих правильно держать карту, сделать тренировки эффективнее и увлекательнее. На спортивных сборах рационально установить однажды Лабиринт-кроссворд и потом только менять буквы или поменять местами точки старта и финиша.

Надежда Рощина,  
руководитель клуба "Лосиный остров",  
Москва