

ЕЩЕ РАЗ О СПОРТИВНЫХ КАРТАХ

Единые требования к спортивным картам. Давно канул в историю тот факт, что до 1960-х годов общих требований к спортивным картам в мире не существовало. Первый чемпионат мира по спортивному ориентированию прошел в 1966 году в Финляндии, где карты соответствовали финским требованиям, но заметно разнились с нормами других стран-членов Международной федерации ориентирования (ИОФ). На чемпионате Европы, проходившем уже в 1964 году в Швейцарии, карты соответствовали швейцарским требованиям, хотя на чемпионате Европы, состоявшемся на два года раньше швейцарского, было решено использовать на то время новые норвежские требования к спортивным картам. В Советском Союзе в 1963 году задумывались об обеспечении соревнований спортивными картами, а совет по туризму, при котором в начале своего пути находилось спортивное ориентирование, обеспечивал разработку правил, норм и требований для нового вида спорта.

В 1969 году ИОФ утвердила первые международные требования к спортивным картам. В середине 60-х в ИОФ был создан Комитет по картам, который возглавил Ян Мартин Ларсен, благодаря усилиям которого ИОФ встала на путь стандартизации в требованиях к картам. Была разработана норма ISOM (International Specification for Orienteering Maps), что по-русски обозначает «Условные знаки спортивных карт». Опираясь на норму ISOM во всех странах, в том числе и в СССР, начали приводить условные знаки к единым требованиям. Ориентирование развивалось, и нормы ISOM совершенствовались. В течение тридцати лет нормы менялись пять раз: в 1969, 1975, 1982, 1990 и 2000 годы, а вместе с тем совершенствовались национальные требования к картам. С 1990 года практически все страны-члены ИОФ пользуются нормой ISOM. Если и появляются какие-то дополнения, обусловленные местной спецификой, то они не влияют на язык спортивной карты. Благодаря этому ориентировщики всего мира могут без проблем понимать спортивную карту в любом месте на планете Земля.

Развитие современных технологий. Научно-технический прогресс оказал большое влияние на технологии подготовки спортивных карт. Раньше в СССР для подготовки карт ориентировщики в качестве основы использовали выкопировки с основы, изредка пользовались топографическими планами и картами крупного масштаба, материалами аэрофотосъемки, в редких случаях единицам были доступны основы, созданные методом фотограмметрии. Большинство отечественных карт делалось с «белого листа», когда съемочные участки отбивались шагами с большой погрешностью или, в лучшем случае, мерной веревкой.

В последние годы лазерное сканирование произвело в мире спортивной картографии настоящую революцию. Это позволяет, не смотря на наличие густой растительности, создавать исходные материалы для полевых работ с очень высокой точностью в плане и с изображением чрезвычайно точных по высоте линий рельефа. После синек и фотокарт печатные технологии также ушли вперед – цветная офсетная печать, получившая широкое распространение в мире в 1960-е годы и в середине 1970-х в СССР, практикуется и в настоящее время. Сегодня печатные технологии доступны всем, у многих дома есть цветные принтеры. Развивающиеся спутниковые и компьютерные технологий создают новые возможности для подготовки спортивных карт.

Степень детализации. На современных картах появляется все больше и больше деталей, спортивные карты становятся подробнее. Во-первых, качественные основы позволяют идентифицировать и наносить на карту все больше разных объектов. Во-вторых, возросло время, которое сегодня тратят составители на работу в поле. Во-третьих, для многих наличие на карте местности, расположенной рядом с местом жительства или тренировок точной карты с большим количеством мелких деталей – это стимул для сложных технических тренировок и отработки точного взятия контрольных пунктов. В-четвертых, большую часть ориентировщиков составляют не действующие спортсмены, которые желают при пониженной физической активности, на конкретной территории иметь более детализированную карту, позволяющую решать усложненные технические задачи.

Если мы ставим перед собой задачу развития вида спорта «спортивное ориентирование» и чтобы российские спортсмены показывали высокие результаты на международной спортивной арене, необходимо придерживаться стандартов, принятых ИОФ. Для этого федерации и организаторы спортивных соревнований обязаны следить за тем, чтобы карты, подготовленные для официальных спортивных соревнований, не несли в своем содержании чрезмерную детализацию и изначально создавались для использования спортсменами высокого класса. Для составителя карт было всегда непросто определить оптимальную степень обобщения объектов применительно к той или иной местности. Спортивная карта должна хорошо читаться в соревновательных условиях и иметь одну степень генерализации по всей площади. Для этого необходимо наносить на карту те объекты, которые составитель или превосходят минимальный размер определенных требованиями ISOM.

Печать и масштаб. Бывает очень грустно осознавать, что карта, на подготовку

которой недавно израсходовано порядка 200-300 тысяч рублей, в тираже не имеет соответствующего товарного вида. Многие организаторы, вероятно из соображений экономии или оперативности, предпочитают изготавливать тиражи на принтерах и на бумаге, которые не способны обеспечить необходимое качество.

Достаточно часто участникам соревнований предлагают плохо напечатанные и с трудом читаемые карты. К сожалению, игнорирование качества полиграфии существует повсеместно. У многих участников соревнований остаются смазанные впечатления от бега по лесу, а у некоторых может пропасть желание заниматься спортивным ориентированием. Существуют международные требования к масштабу спортивной карты. Карта масштаба 1: 10000 должна быть пропорциональным увеличением карты масштабом 1:15000. Это означает, что спортивная карта должна создаваться в соответствии с едиными требованиями по отбору обозначаемых на ней объектов и градаций линейных и площадных ориентиров. Электронная версия созданной карты должна позволять распечатать ее в масштабе 1:15 000 или 1: 10 000. Для ветеранов целесообразно предлагать карты большего масштаба, так как с возрастом у людей зрение ухудшается, и такая практика имеет место. Для новичков и детей младших групп также стоит использовать крупный масштаб. Для спринтерских дисциплин существует два масштаба, из которых можно выбрать: 1:4000 или 1:5000.

Проблема появляется тогда, когда в результате чрезмерного увлечения деталями местности возникает потребность в увеличенном масштабе. На практике почти все составители увлекаются изображением объектов, которые чрезмерно насыщают карту и не позволяют печатать ее в масштабе 1:10000. К тому же часто встречаются карты масштаба 1:10000, для которых используются условные знаки, как для масштаба 1:15000.

О масштабе карты и детальном изображении отдельных объектов можно долго рассуждать. С одной стороны, излишняя детализация позволяет интереснее обыгрывать некоторые места на трассе соревнований, и это можно считать оправданным, когда используется сложная местность, насыщенная большим количеством мелких объектов, и тогда более крупный масштаб, безусловно, оправдан. С другой, неоправданной, стороны, когда тираж для соревнований готовится на домашнем принтере, по своим характеристикам не позволяющем обеспечить качество печати подобно офсетному, и организаторы соревнований увеличивают масштаб, чтобы обеспечить удовлетворительную читаемость спортивной карты.

*Юрий Янин (Москва),
Спортивный судья Всесоюзной категории*