

# Специфика ориентирования по тропам

Ольга Бойко  
Екатеринбург

Идея привлечения людей с физическими недостатками, прикованных к коляске или с отставанием в развитии, к спорту, связанному с преодолением препятствий при быстром передвижении по пересеченной местности, может показаться абсурдной. Однако в настоящее время появился совершенно иной подход к организации этого дела. Соревнования по ориентированию можно проводить, не устанавливая временные ограничения. Этот спорт все равно приносит детям и взрослым радость наслаждения физической активностью и представляет собой прекрасное развлечение.

## Рекомендации по планированию и постановке трасс

МОЙ КЛУБ



1 - E1



1 - E2



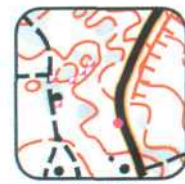
1 - E3



1 - E4



1 - E5



1 - E6

Можно дать следующее определение ориентированию по тропам: это неограниченное по времени прохождение определенной дистанции, связанное с работой ума, где результат зависит от способности правильного толкования карты и сопоставления объектов на карте и местности.

Участник соревнований получает карту, на которой указаны место старта, расположение КП около троп и место финиша, а также легенды контрольных пунктов, изображенных в символах ИОФ. В задачу участника входит преодолеть свой маршрут заданного направления, используя варианты пути движения только по тропам и определить на КП, которая из призм (а их устанавливается от 2 до 5) соответствует легенде контрольного пункта и той точке, что показана на карте в центре окружности. Призмы определяются визуально слева направо и обозначаются А, В, С, D и E. Возможен вариант, когда ни одна из призм не соответствует легенде КП. В данном случае ответ нулевой.

Ответ фиксируется в специальной контрольной карточке участника проколом своего компостера с точки принятия решения, обозначенной на местности табличкой с номером данного КП. Для группы "Элита" эти таблички устанавливаются без порядкового номера КП.

Количество правильных ответов суммируется. Во избежание "ничьей" предусмотрен "ТАЙМ-КП", где эту же задачу участники должны решить в течение одной минуты. За правильный ответ начисляется одно очко, за неправильный добавляется штраф 60 секунд.

Таким образом, победитель определяется по наибольшему количеству правильных ответов и наименьшему времени, затраченному на ТАЙМ-КП. На финише должен иметься образец правильно отмеченной контрольной карточки.

Учитывая специфику этого вида ориентирования и рекомендации по планированию и постановке трасс специалистов в этой области Валерия Цодикова с Украины и Энн Брегинс из Великобритании, а также личный опыт участия и проведения соревнований в качестве начальника дистанции по ТРЕЙЛ-О, хотелось бы отметить некоторые особенности:

**1. Местность** должна иметь хорошую сеть дорог, широких троп и возможно полей, пригодных для передвижения на инвалидных колясках и костылях, насыщена разнообразными ориентирами вдоль дорог и видимых с них местность может быть пересеченной, но без крутых спусков и подъёмов по пути движения. На таких участках должны быть дополнительные ассистенты для толкания колясок. Не должно быть опасных мест, наклонных троп, промоин и рытвин на дорогах. Наиболее пригодны городские парки и пригодные лесопарковые зоны.

**2. Карты** в ТРЕЙЛ-О желательно использовать масштаба 1:10000, 1:5000 и крупнее, специально корректированные и с наименьшей генерализацией. Высота сечения 1:2,5 метра.

**3. Планирование и постановка дистанции.** Дистанции на всех картах должны быть абсолютно одинаковыми и окружности КП нанесены на карту с большой точностью.

Планирование дистанции должно сочетать размещение КП на карте с возможностью выбора пути на КП, используя дороги и тропы и постановку призм на КП так, чтобы участники в процессе соревнований могли решать в сочетании разнообразные задачи:

— Определение сторон объекта или его частей по отношению к сторонам света по компасу.

— Выбор искомого объекта из числа аналогичных на местность.

— Определение элементов рельефа.







## ПРИТЯГИВАЕТ ПРИКЛЮЧЕНИЯ!



Gert Boyle  
Chairman

Когда холод начинает кусаться и буквально пронизывает изнутри, Матушка Бойль вступает в бой с Матушкой Природой и начинает покорять новые высоты вместе с тобой!

Куртки от Матушки Бойль подняты до максимальных вершин последних технологий! В куртке Ballistic Parka этих технологий хоть отбавляй: "дышащая" мембранная технология Omni Tech гарантирует комфорт, полную водонепроницаемость и непродуваемость, вставки-стретч обеспечивают большую свободу движений и, конечно, систему Interchange – 3 куртки в одной...

Матушка Бойль обращает внимание на детали и ценит законченность во всем: капюшон спасет от ветра, теплые, отделанные флисом, карманы согреют руки, вставки на груди и под рукавами из Zip Mesh Fleece обеспечат дополнительную вентиляцию, внутренняя юбка защитит от снега...

Ни Альпийские склоны, ни Гималайские вершины не имеют шансов на победу в схватке, если с тобой Матушка Бойль.



Топир-сертифицированы

**Columbia**  
Sportswear Company

спортивные супермаркеты  
**спортмастер**

Единая справочная служба: (095) 777-777-1

www.sportmaster.ru www.asics.ru

ОПТОВЫЙ ЦЕНТР: ул. Б. Галушкина, 7

**Москва**

м. «Тимирязевская»: Дмитровское шоссе, 37  
КЕТТЛЕР-СПОРТ,

м. «Октябрьская»: Ленинский пр-т, 21

м. «Смоленская»: Смоленская пл., 6

м. «Маяковская»: ул. Большая Садовая, 1

м. «Рижская»: Проспект Мира, 71

м. «Кутузовская»: Кутузовский пр-т, 36

м. «Университет»: Ленинский пр-т, 81

м. «ВДНХ»: ВВЦ, пав. «Москва», 3 этаж

С.-Петербург:

Н. Новгород: Московский пр-т, 10

Новосибирск: ул. Б. Покровская, 93

Челябинск: ул. Красноярская, 32

Киев: ул. Плеханова, 45

Киев: б-р Леси Украинки, 28

КЕТТЛЕР-СПОРТ:

Киев: ул. Заньковецкой, 10/7

Минск: ул. Якуба Коласа, 39



## ПРОВЕРКА ДИСТАНЦИЙ ПО ТРЕЙЛ-О



1 - E7



1 - E8



1 - E9



1 - E10

“Правильная призма”, находящаяся в центре окружности и соответствующая легенде, должна устанавливаться с максимальной точностью.

Учитывая, что существует 8 направлений сторон света под углом 45 градусов, получаем зоны 5—10 градусов, где может находиться не более одной призмы, соответствующей конкретной легенде. В промежуточных зонах постановка призм не допускается.

— Все остальные призмы должны стоять на других ориентирах, либо на этом же, но по иным легендам.

— Все призмы должны быть отчетливо видны с пункта наблюдения, но необязательно полностью.

— Недопустимо: устанавливать более одной призмы на одной легенде, устанавливать призмы на объекты, не изображенные на карте.

4. **Символьные легенды** должны максимально полно и точно описывать конкретные точки местности. Если имеются затруднения в выборе легенды или объект на местности не соответствует изображению на карте — это место не должно использоваться.

5. **Контрольное время (КВ)** — должно соответствовать реальным возможностям участников соревнований преодолевать дистанцию, стимулировать их к достаточно бы-

строму передвижению, но не превращать соревнования ТРЕЙЛ-О в гонку.

6. **Карточки участников.** Желательно использовать стандартные и сдвоенные карточки ИОФ. После финиша одна остаётся у участника для сверки ответов. Любая подтирка или отсутствие отметки расценивается как неправильный ответ.

7. **Тайм-КП (Т-КП)** должен особенно тщательно планироваться и нести в себе элемент неожиданности. Одна из призм Т-КП должна находиться в центре окружности и соответствовать легенде.

На Т-КП может находиться только один участник. Должна быть организована “зона остановки” вне пределов видимости Т-КП.

Участники заранее должны иметь информацию о количестве Т-КП и о варианте их расположения.

Ответ (буква и время) фиксируется судьёй в карточке участника.

8. Желательно на финише каждому участнику выдавать увеличенные фрагменты, где показана постановка всех призм, точка принятия решения, указано направление на север и дан правильный ответ.

ТРЕЙЛ-О можно использовать на тренировках со здоровыми детьми как начальное, безопасное и в то же время точное ориентирование, о прохождении сложных элитных трасс Т-О будет интересно и для спортсменов высокого класса.



1 - E1



1 - E2



1 - E3



1 - E4